# **PFC**

TALLER VERTICAL Nº 12 SANCHEZ | LILLI | COSTA

# ESPACIO PUBLICO COMO REHABILITADOR SOCIAL Y DE ENCUENTRO BARRIAL

GAMARRA, JUAN GABRIEL Nº 33710/9



Autor: Juan Gabriel GAMARRA

N° AL: 33710/9

Titulo: "Espacio público como rehabilitador social y de encuentro barrial"

Proyecto Final de Carrera

Taller Vertical de Arquitectura N° 12 - SANCHEZ - LILLI - COSTA

Docentes: Jorge SANCHEZ, Pablo LILLI, Carlos COSTA, Karina CORTINA, Carlos JONES, Daniel BRETON

Unidad Integradora: Carlos JONES (Área de Comunicaciones), Pablo LILLI ( Área Historia de la Arquitectura)

Facultad de Arquitectura y Urbanismo - Universidad Nacional de La Plata

Fecha de Defensa: 04.04.2022

icencia Creative Commons © ® ®





INTRODUCCION TEMA LOCAOLIZACION PROGRAMA IDEA ARGUMENTACION OBJETIVOS DICPLINARES OPERACIONES PROYECTUALES	04 05 06, 07 08 09, 10 11. 12, 13 14 15
IMPLANTACION PLANTA BAJA AXONOMETRICA PB. IMAGEN PB. PLANTA ALTA AXONOMETRICA PA. IMAGEN PA. CORTES VISTAS IMAGEN VISTAS	16 17 18 19, 20 21 22 23 24 25 26, 27
CORTE CRITICO DESPIECE SUBSISTEMAS LAMINA ESTRUCTURAS ENVOLVENTE VERTICAL IMAGEN ENVOLVENTE ESQUEMAS DE INSTALACIONES IMAGENES ENTORNO BIBLIOGRAFIA	28 29 30 31, 32, 33 34 35 36, 37, 38 39, 40, 41 42



## INTRODUCCIÓN

La siguiente exposición titulada "Espacio Público como Rehabilitador Social y de Encuentro Barrial" responde al Proyecto Final de Carrera de la Facultad de Arquitectura y Urbanismo (U.N.L.P), síntesis de todos los conocimientos adquiridos, la cual nuclea todas las áreas vistas a lo largo de la carrera.

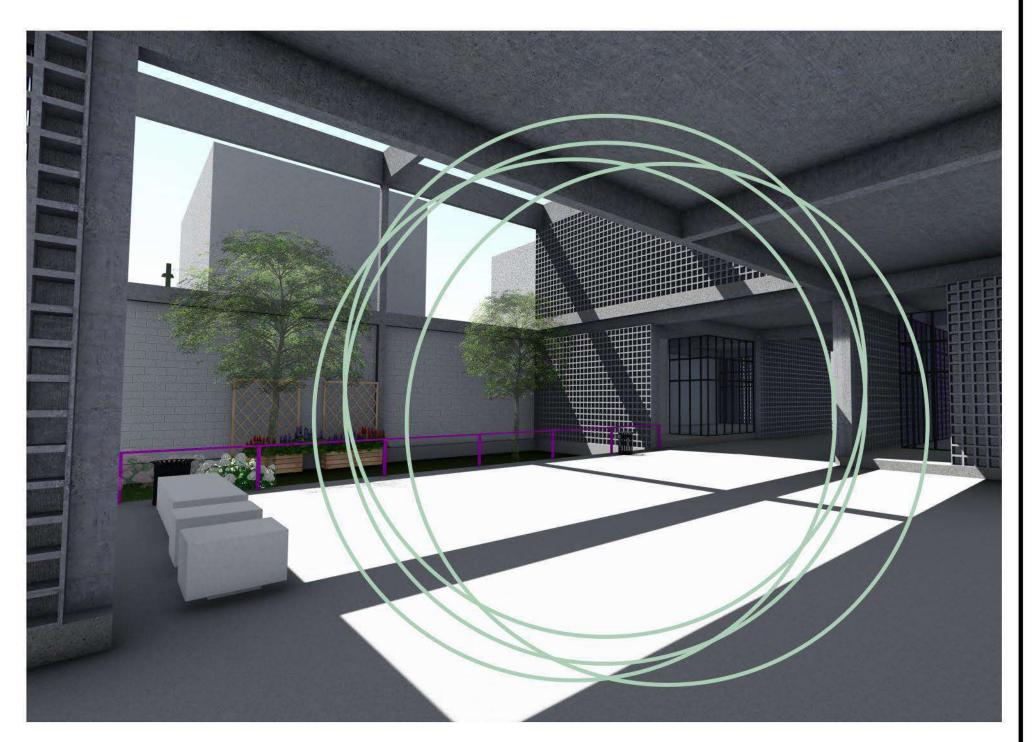
Consiste en la realización de un proyecto arquitectónico que de respuesta a ciertas inquietudes o problemas a escala urbana.

El trabajo tiene como objetivo reconocer una problemática de escala urbana, a resolver mediante el Uso de la Arquitectura.

De esta forma se plantea un anteproyecto de un edificio de escala barrial a modo de equipamiento urbano ubicado en el Barrio San Carlos - La Plata, aportando de esta manera al mismo un punto atractor y de encuentro a través del **Espacio Público.** 

El propósito de este espacio es vincular todas las dependencias que están dispersas por el barrio en un único edifico respondiendo así a las necesidades de la comunidad.

De tal modo se plantea un "centro cívico" que de respuesta a la falta de espacio público donde la comunidad pueda hacer uso del mismo no solo como ocio y recreación sino también como apoyo inmediato evitando así el traslado obligatorio al centro de la ciudad.



## TEMA ESPACIO PÚBLICO

La elección del tema surge de una problemática que aqueja al barrio San Carlos está localizado en la ciudad de La Plata.

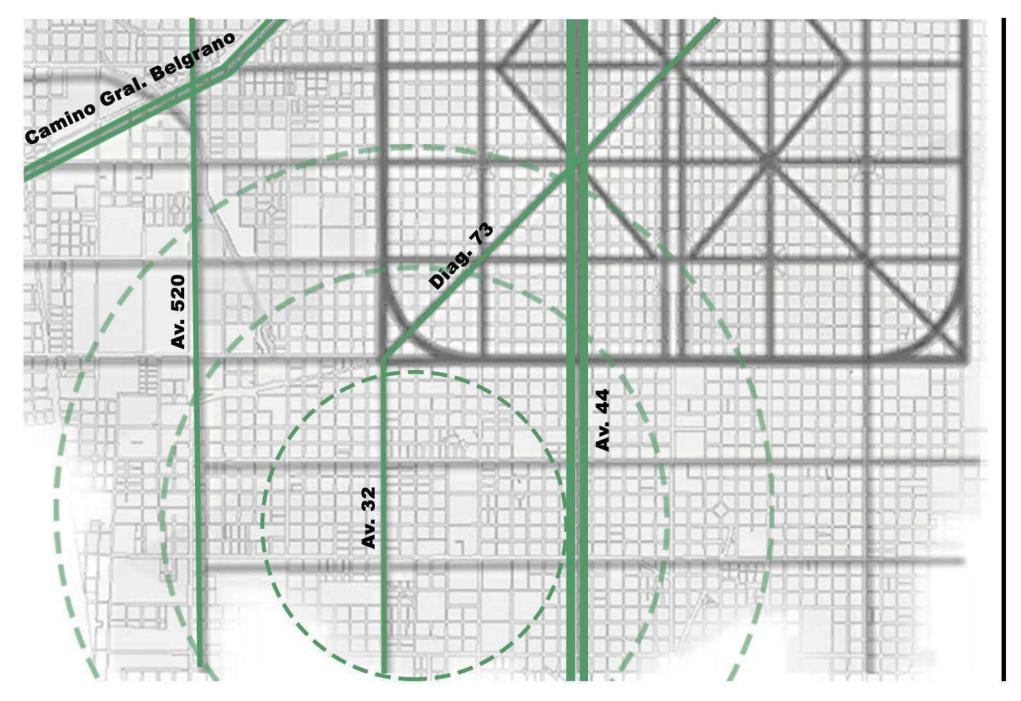
El tema E.P. como rehabilitador social y de encuentro barrial nace debido a la falta de espacios públicos, equipamientos, plazas, atracciones, etc. Esto hace que el barrio no funcione como tal, obligando a la comunidad a tener que desplazarse hacia el centro de la ciudad en busca de cuestiones mínimas pero necesarias como espacios de recreación y óseo o lugares de apoyo como equipamiento, etc. Al no contar con estas dependencias necesarias para el barrio el mismo empieza a presentar problemas, llegando al punto de descuidarse y degradarse, esto también favorecido debido a una actividad que funciona en el sitio elegido.

Lo que se propone con este proyecto es brindarle a la zona las funciones mínimas y necesarias para que el barrio pueda funcionar correctamente.

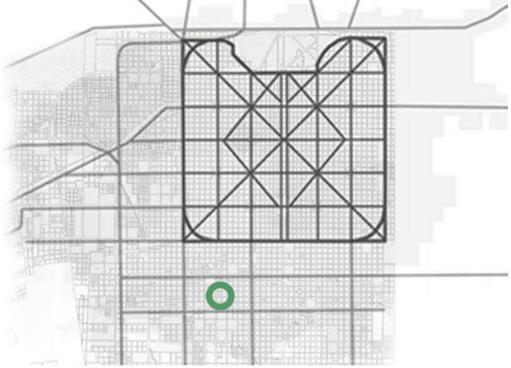
Debido a que el terreno elegido no es un espacio vacante sino que está ocupado por esta actividad, la cual debido al crecimiento de la ciudad la misma quedó mal ubicada en una zona residencial densificada.

Se propone junto con el municipio y la ciudad mover la actividad. De esta forma el Estado podría generar un Subsidio al Municipio para adjudicar el terreno y costear la obra para luego ser él municipios quien se encargue de administrar y gestionar el futuro "centro cívico"

De este modo el proyecto pasa a convertirse en un punto de atracción y a la vez de servicio para el barrio, que revitalice la zona y genere un lugar de esparcimiento (Espacio Público) que forme una conexión urbana "ensanche de vereda" del edificio con la plaza cercana a uno de los extremos del terreno para brindarle a la misma un mayor carácter, visibilidad y más uso.

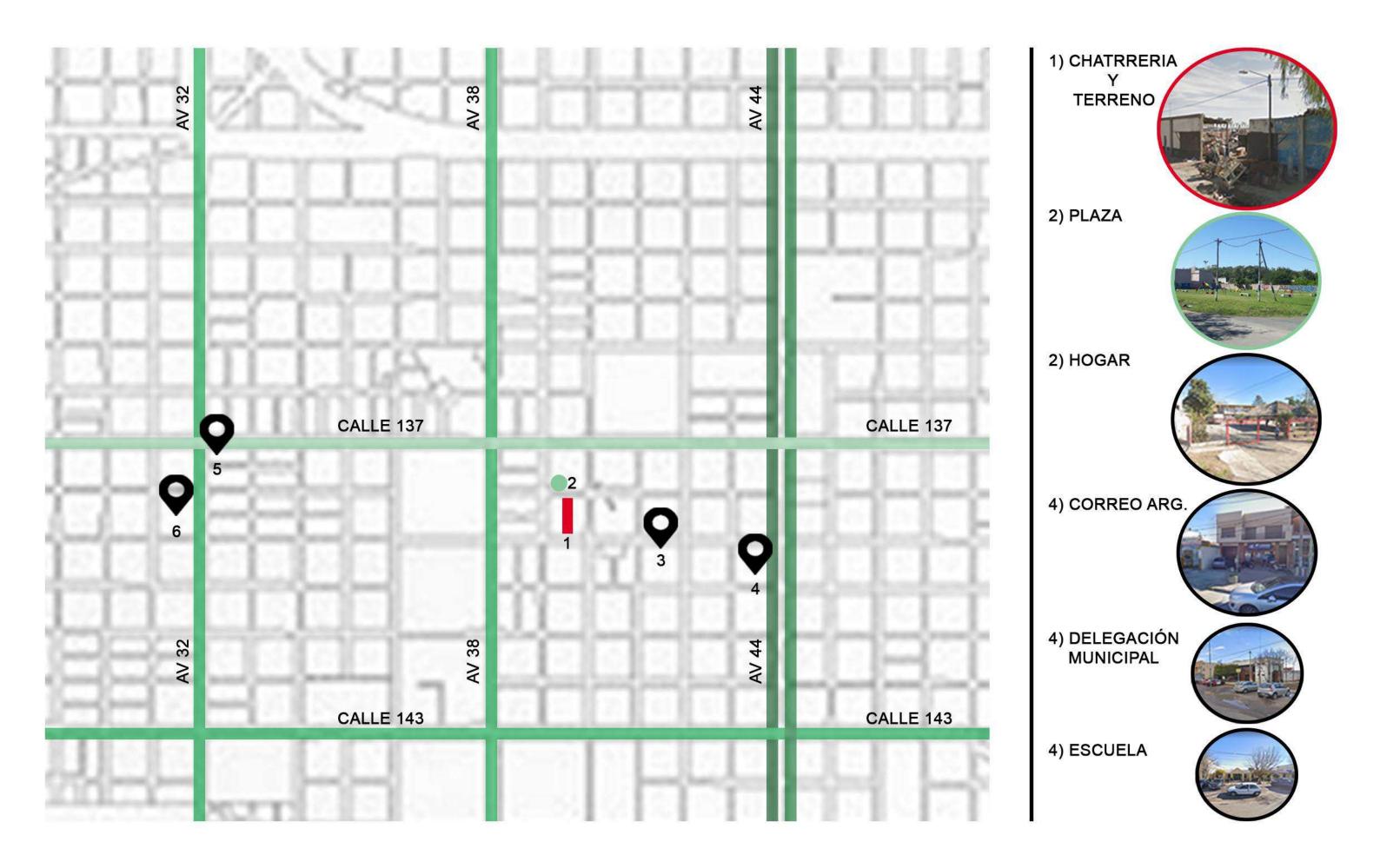


# LOCALIZACION



El sitio elegido se encuentra a las afueras del casco Urbano de La PLata más precisamente al SUD-OESTE del centro de la ciudad El Barrio San Carlos es una zona residencial de baja escala, no más de tres niveles, es un área transitada debido a que presenta buena accesibilidad.

Al Terreno lo enmarcan cuatro calles principales para la zona una de ellas son la principal para la ciudad como lo es La Avenidad 44. Las demas vias de comunicación que enmarcan el terreno son: calle 143 y calle 32 con un caudal y flujo de autos más bajo que 44 pero importante a la vez y le resta calle 137 y calle 38 que dentro de la zona es de caudal y tránsito más leve.



# ESPACIO PUB. C/ REHABILITADOR SOCIAL Y DE ECUNTRO BARRIAL

ÁREAS DE FORMACION	980 m2
Aulas flexibles Espacio para contención Taller de usos diversos 2 - cocina, carpintería básica, música, arte, teatro, etc. Guardería	432 m2 180 m2 216 m2 144 m2
ÁREAS DE OSEO/RECREACION	1512 m2
Auditorio Foyer Biblioteca Bar/ Cafetería Gimnasio Espacio Cubierto de usos Adaptables Semi/cubierto p/diversas actividades - yoga, karate, deportes varios y gimnasia.	216 m2 72 m2 288 m2 144 m2 288 m2 504 m2
ÁREAS DE ADM. Y APOYO BARRIAL	504 m2
Registro civil Doc. Pasaportes, Reg. Conducir Rentas, Rapipagos, Sube	288 m2 144 m2 72 m2
ÁREA DE SALUD	288 m2
Consultorios/ Vacunatorios de pronta atención (dispensarios)	288 m2
ÁREAS DE SERVICIOS	400 m2
Circulación 10%	400 m2
TOTAL	3700 m2

#### **PROGRAMA**

A la hora de pensar un edificio inserto en la trama urbana es necesario hacer una investigación para saber con qué servicios cuenta el barrio, cuáles le falta y cuales debería tener de forma inmediata.

Dicho programa se piensa en base a actividades no solo de servicio sino también para el ocio y la recreación, las cuales deben funcionar en conjunto.

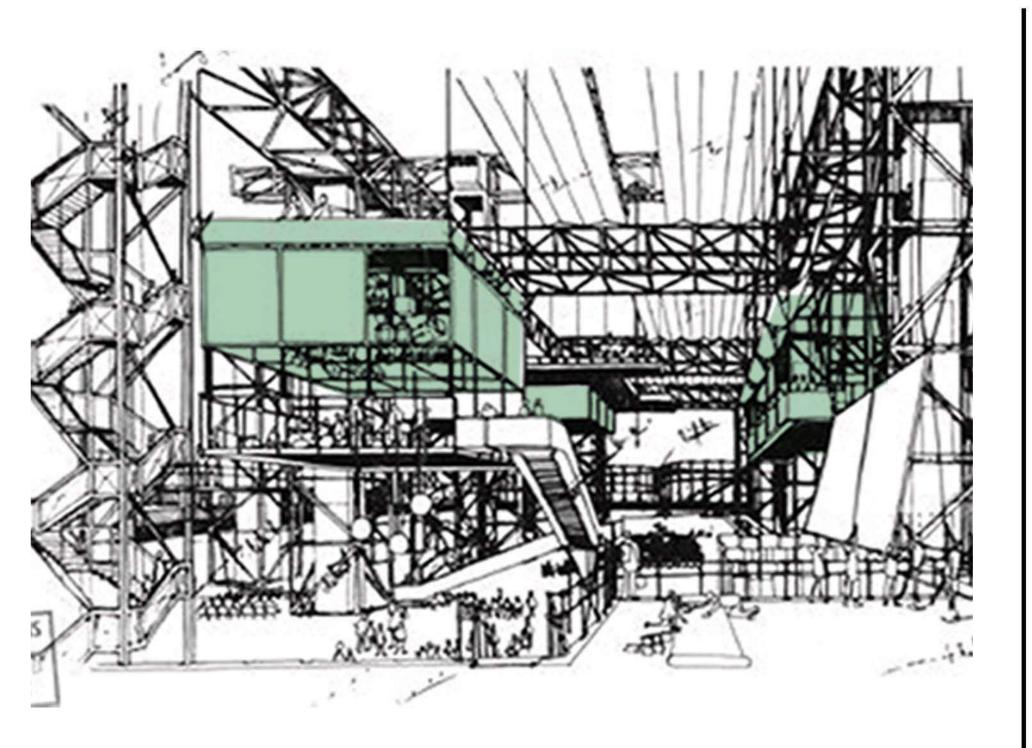
Las mismas se pensaron de forma que estén abiertas de lunes a lunes, algunas de lunes a viernes, otras solo sabados, otras fines de semanas y feriados.

En fin a la hora de pensar un edificio la idea primordial es que no solo abastezca de servicio y recreación a la comunidad con espacio público sino que sea un equipamiento abierto al público constantemente.

Las funciones y actividades, estas se pensaron de tal modo que puedan función tanto individual como en conjunto.

De esta forma es muy importante pensar en cómo va a ser el espacio de qué forma cómo va a estar dispuesto, la flexibilidad, las conexiones articulaciones, la importancia de patio y vacíos que no solo articulen programáticamente sino también espacial, funcional y visualmente.

De esta forma el edificio se convierte en un equipamiento de uso diario flexible el cual es muy necesario para que la comunidad pueda relacionarse, comunicarse y crecer personalmente.



#### IDEA ESCALA URBANA

La idea a escala urbana entendiendo el entorno inmediato notando que existen manzanas NO comunes, es decir manzanas que no son rectangulares y son más bien medias manzanas, es generar partiendo de esa base una analogía de las mismas dividiendo la manzana donde se encuentra el terreno a intervenir generando de esta manera un "pasaje" a modo de columna vertebral escalonada para el proyecto que a su vez al final del recorrido enfatiza y le da jerarquía a la plaza existente generando no solo una continuidad visual sino también una continuidad urbana.

#### IDEA ESCALA PROYECTO

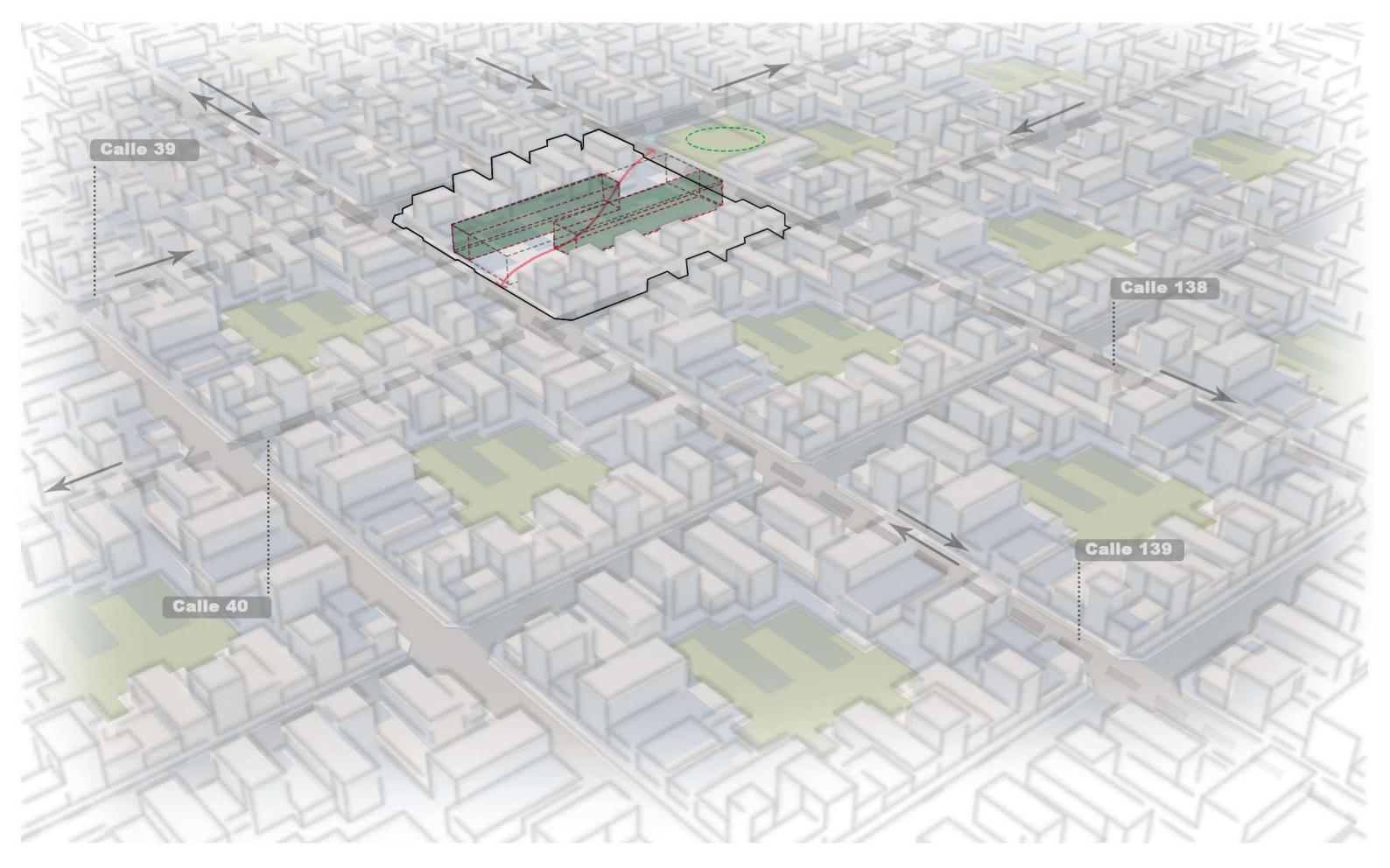
La idea primordial de este proyecto es REINTERPRETAR a los referentes estudiados, generando un edificio que se pueda construir en la actualidad y no ser una utopía más. Se toman dos puntos claves en los referentes, tanto la estructura como el programa, si bien el proyecto no posee características similares a los mismos, deja en claro cuales son los elementos importantes a la hora de hacer arquitectura y cuales son relevantes para el proyecto.

Se utiliza la estructura para varios aspectos importantes y no solo para sostener un edificio, en este caso la misma toma (como lo es así en los referentes) un papel fundamental. Está ordena el edificio, generando de esta forma una arquitectura de sistema o sistemática de clara lectura. Así mismo también modula el proyecto, "coce" el programa generando un único edificio y también lo cubre obteniendo de esta forma gracias a la misma espacios flexibles, abiertos o cerrados, cubiertos o descubiertos, donde se está afuera pero uno se siente dentro, contenido.

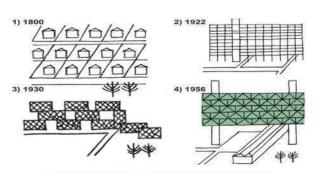
A la hora de hablar del programa ,otro punto clave tanto para el proyecto como para los referente, el cual es una pata fundamental ya que no hay una sola parte del mismo que fuese colocado de forma aleatoria o porque sí.

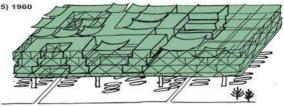
No se pensó en programas móviles que se puedan desarmar y trasladar como en los proyectos analizados, pero sí se pensó en un programa específico y único para el lugar el cual se puede expandir y crecer gracias a la flexibilidad de la estructura. Como yo vivo a dos cuadras de la localización me tome el atrevimiento, con los conocimientos de vivir ahí hace mucho tiempo, de confeccionar una programa acorde al sitio y sobre todo respondiendo a las necesidades de la comunidad en este caso en mi proyecto

# IDEA AXONOMETRICA SECTOR



# L'ARCHITECTURE MOBILE YONA FRIEDMAN 1956

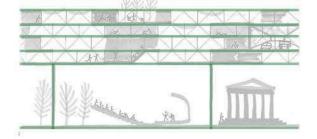




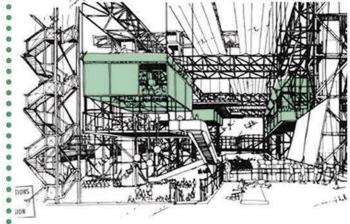
# ESTRATEGIA DE INTERES IMPRONTA ESTRUCTURAL

\_ Estructura como pilar fundamental de la arquitectura, no solo sostén programático sino que es más que eso, muestra cómo las misma toman protagonismo por encima de la forma la cual le aporta impronta arquitectónica.

ILLE SPATIALE



# FUN PALACE CEDRIC PRICE 1961-1972



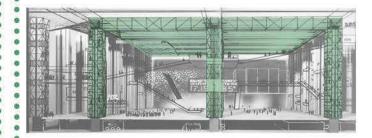
## **ESTRATEGIA DE INTERES**

#### ESPACIALIDAD FLEXIBILIDAD

\_ Interactuar con el entorno urbano, edificio que en cada una de sus partes, respondía adecuadamente a las necesidades de sus visitantes.
Se desarrolla un programa competente para dicha comunidad.

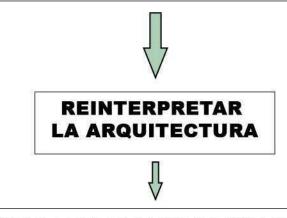
\_ crecimiento o disminución del espacio según la cantidad de gente que lo utilice.

\_ Gran estructura en forma de cubierta que contiene todas las partes del programa obteniendo un único elemento.

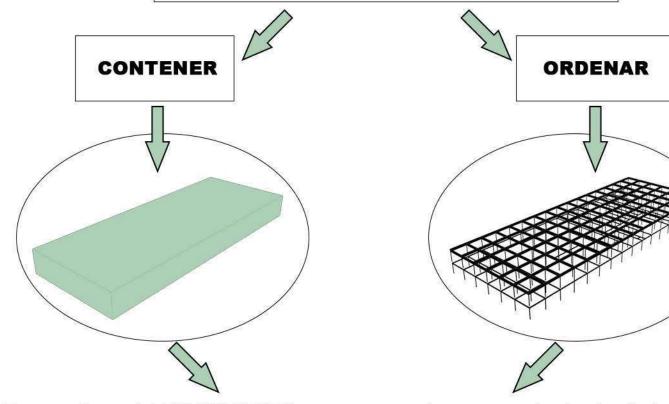


Se analiza los dos referentes citados con el fin continuar la tarea de seguir pensando edificios sin que sean una utopía, generando edificios viables. De esta forma EL OBJETIVO DISCIPLINAR es REINTERPRETAR las obras generando una arquitectura que presente rasgos de los referentes pero que no sea"copia" sino que presente la esencia del alumno y genere nueva impronta.

# REFERENTES DICIPLINARES



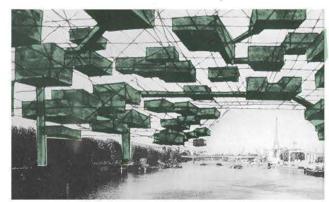
## **TOMANDO DOS PREMISAS IMPORTANTE**



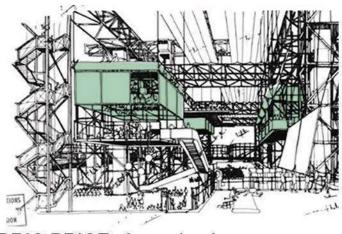
De esta forma LA ESTRUCTURA toma protagonismo , no solo siendo el elemento que contenga la obra en sí mismo sino también la que le de ORDEN - LÓGICA - SISTEMA.

## REFERENTES PROYECTUALES - TOMA DE DESICIONES

En los REFERENTES tomados tanto en "ARQUITECTURA VIVA" como en el "FUN PALACE" ambos se interesan en la movilidad de los espacios



YONA FRIEDMAN habla de la arquitectura viva pensando que en la misma se pueda reutilizar desarmar y volver armar



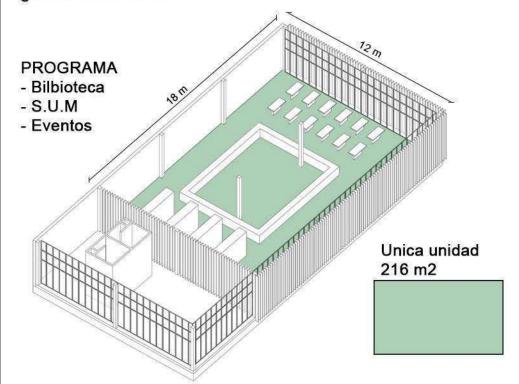
CEDRIC PRICE piensa la obra como un conjunto programatico de volumenes con posibilidad de moverse y desplazarce segun la necesidad

## De LOS REFERENTES PROYECTUALES

tomo y sintetizó la importancia o busqueda de la flexibilidad y el movimiento de la arquitectura y el programa REINTERPRETANDO esto busco un edificio FLEXIBLE con posibilidad no solo de movimiento sino también de CRECIMIENTO.

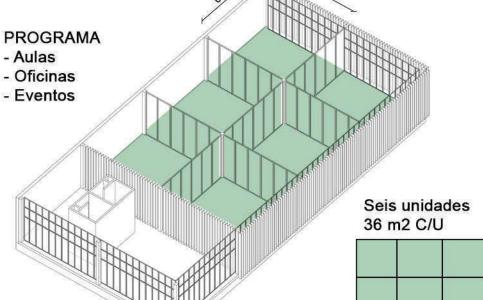
# **TIPOLOGIA 1**

Único Espacio pensado para albergar grandes actividades



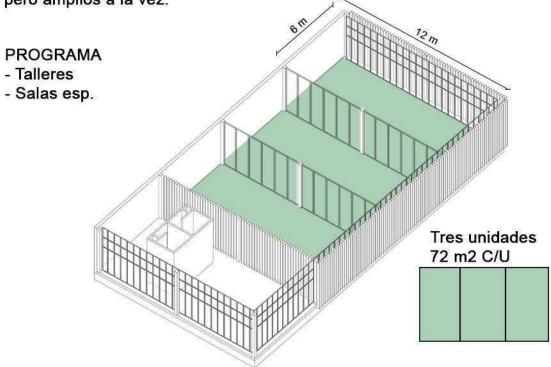
# **TIPOLOGIA 3**

Partiendo de la modulación se puede flexibilizar en ambientes más chicos si dejar de ser amplios.



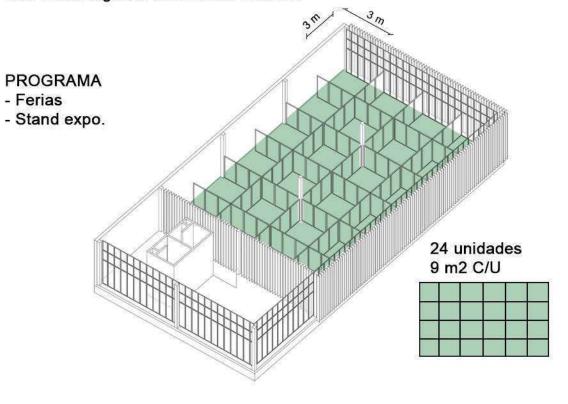
# **TIPOLOGIA 2**

El mismo Espacio según el programa se puede modular en tres espacios más chicos pero amplios a la vez.



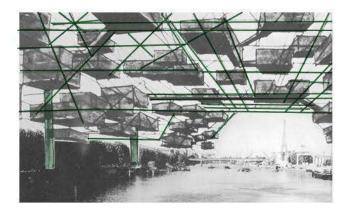
# **TIPOLOGIA 4**

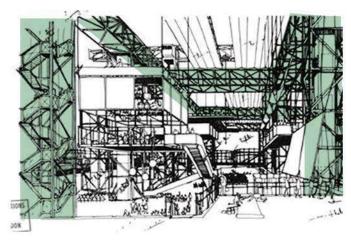
En esta tipología se ve el fraccionamiento más chico llegando al límite de división.



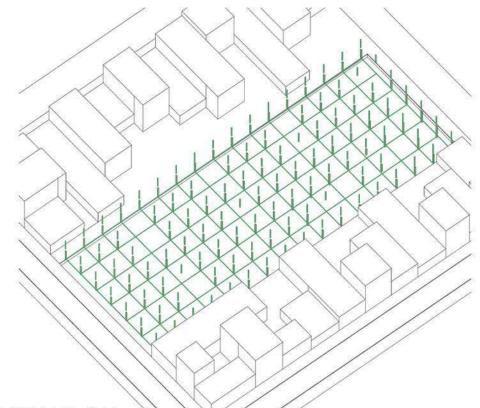
# REFERENTES PROYECTUALES - TOMA DE DESICIONES

En los REFERENTES tomados tanto en "ARQUITECTURA VIVA" como en el "FUN PALACE" ambos le dan a LA ESTRUCTURA en gran protagonismo, en uno forma parte del "SOSTÉN" y en el otro la misma se convierte en un manto que "CUBRE" todo el proyecto



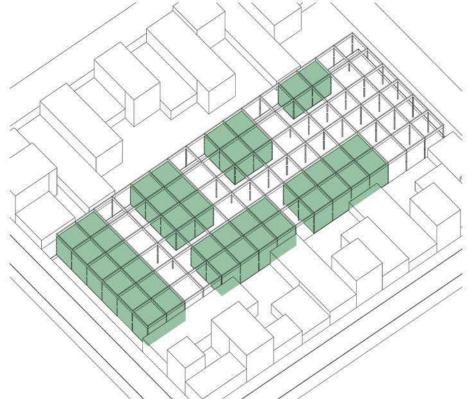


De LOS REFERENTES PROYECTUALES
tomo y sintetizó la importancia de
LA ESTRUCTURA, de esta forma la idea
es REINTERPRETA la misma
de una forma más "austera"sin perder
la importancia y el rol
que ocupa esta en el proyecto.
Buscando generar una mixtura entre
los referentes y el PFC
dando como resultado un edificio más viable
y no tan utópico teniendo presente
LA ESTRUCTURA COMO CONTENEDOR



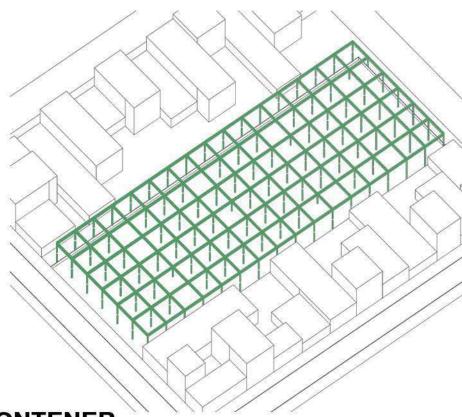
# **MODULAR**

La estructura forma parte de la modulación de la obra a través de una gran grilla totalizadora que abarca todo el proyecto.



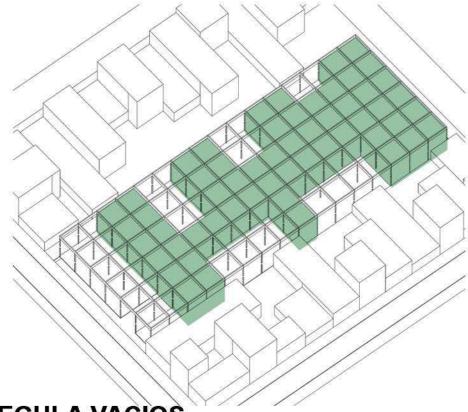
# **REGULA LLENOS**

La estructura es la que rige todo el proyecto dando la pauta de donde ocupar generando una Arquitectura Sistémica.



# CONTENER

La estructura pasa a tener un gran protagonismo "abrazando" el proyecto generando la sensación de estar adentro estando afuera.



# **REGULA VACIOS**

La estructura toma protagonismo delimitando también los espacios abiertos, de esta forma no hay ningún espacio remanente.

REINTERPRETAR LOS REFERENTES ESTUDIADOS

REVITALIZAR LA ZONA

APORTAR
A LA COMUNIDAD
ESPACIO PUB.
Y
EQUIPAMIENTO
DE APOYO

GENERAR UNA
ARQUITECTURA
ORDENADA
Y SISTÉMICA
A TRAVÉS DE LOS
ELEMENTOS
ESTRUCTURALES

## **OBJETIVOS DICIPLINARES**

Cada uno de los objetivos mencionados es tan importante como el otro. Cuando hablamos de reinterpretar los referentes estudiados, una vez analizados y metidos en tema sabiendo que,

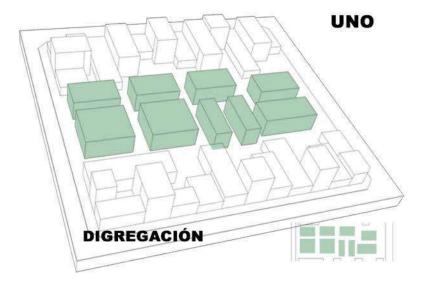
tanto el edificio de Cedric Price como la Arquitectura Móvil de Jona Fridman son ideas Utópicas por lo tanto fueron muy difíciles de concretar, la idea con este proyecto es generar un edificio que abrace esos ideales o pensamientos donde la estructura sea la parte fundamental del mismo pero que este sea viable hoy en día.

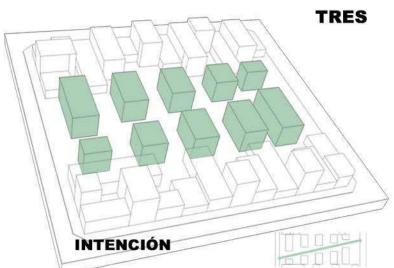
Con revitalizar la zona me refiero a que se pueda mediante la arquitectura cambiar un área degradado de uso escaso en un área de mayor uso. Ejemplo de estos hay muchísimos creo que el más acertado el cual en un momento del proceso de PFC se usó como referente es el Centro Georges Pompidou el cual básicamente se planteó un proyecto de centro cultural en un área degradado de París más precisamente en un estacionamiento el cual revolucionó la zona y la convierte en una parada obligada si se visita la ciudad. La idea con el proyecto es tomar el mismo rumbo pero a una escala menor y con un programa diferente pero en busca del mismo fin.

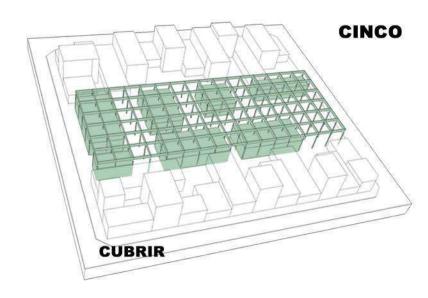
El tercer objetivo nace de conocer El Barrio y saber que falta o que se le puede aportar al mismo. La idea es nuclear todas aquellas actividades dispersas por el barrio y aquellas que faltan en un Único Edificio sumandole el Espacio Público tan necesario para que la comunidad se apropie de él y le dé el uso que necesite.

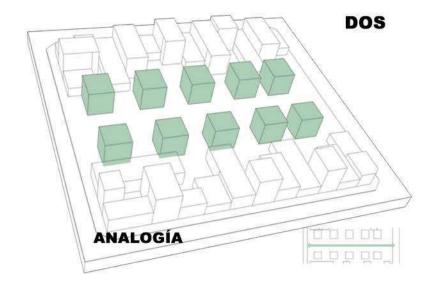
El último objetivo (general) es evidenciar cómo se puede crear orden dentro del desorden tomando como ejemplo el entorno inmediato, el cual las viviendas se apropian del territorio sin una lógica en común. En el caso del proyecto la idea es mostrar cómo con una grilla totalizadora se puede regular todos los aspectos del mismo pasando por la estructura, generando espacios públicos con una dirección intencionada y escalonada, hasta el mobiliario.

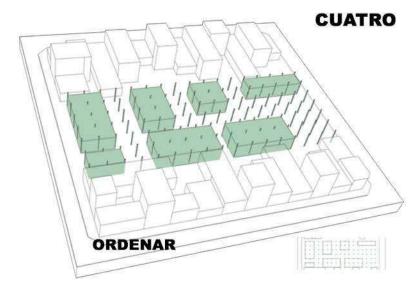
Por lo cual se puede conseguir con esto una arquitectura ordenada, sistémica y con lógica.

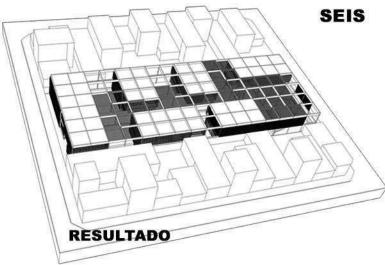












## **OPERACIONES PROYECTUALES**

#### UNO

Se vuelca en el terreno todo lo necesario hoy en día para la comunidad en forma dispersa como lo está el entorno.

#### DOS

Se toma la idea de medias manzanas del entorno en forma de analogía, generando un nuevo camino peatonal y NO vehicular.

#### **TRES**

Direccione el camino peatonal en busca de la plaza cercana de tal modo que sea el remate del recorrido aportándole uso e identidad a la misma.

#### **CUATRO**

Se busca generar un orden y una arquitectura de sistema mediante una grilla modular que rige el proyecto

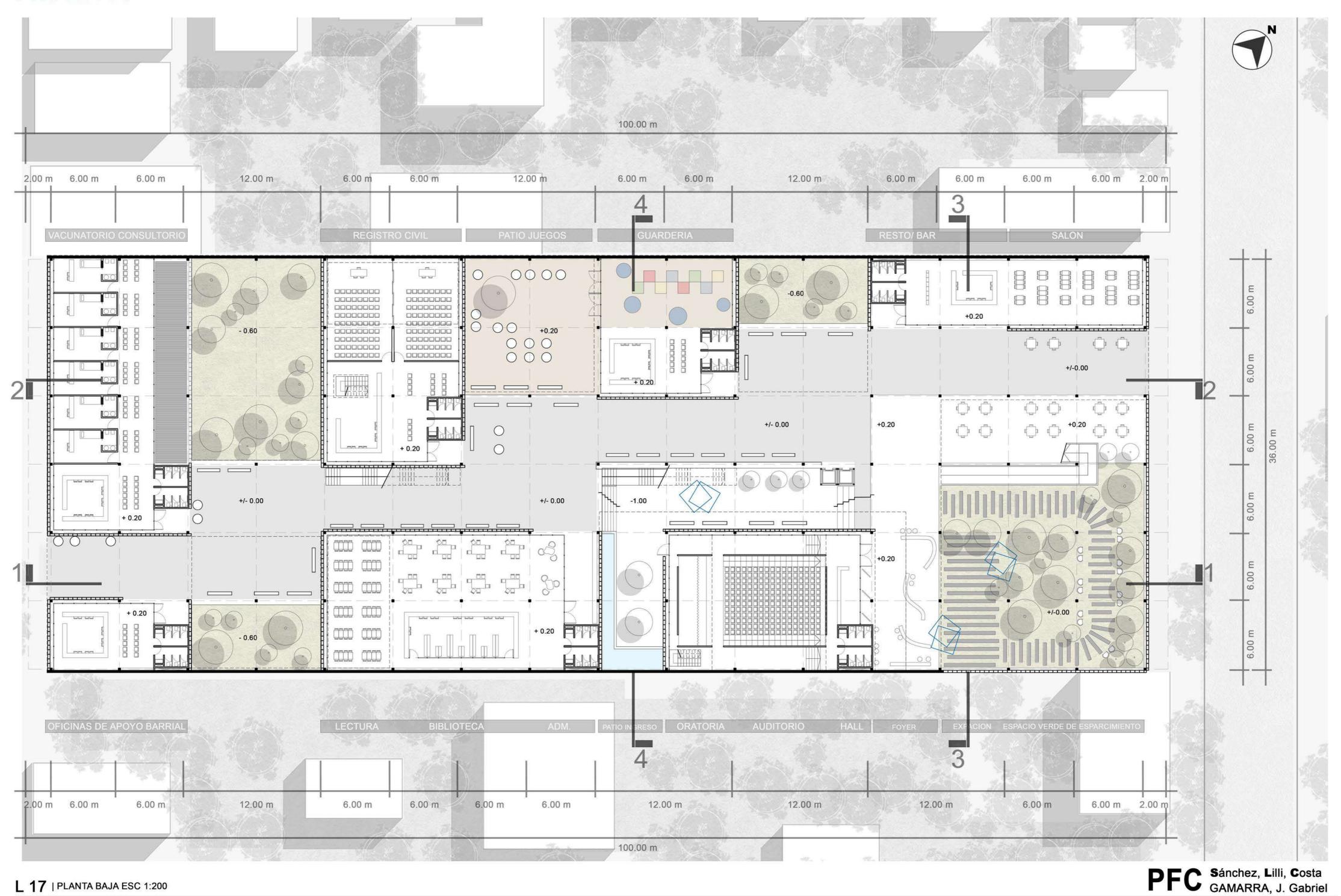
#### CINCO

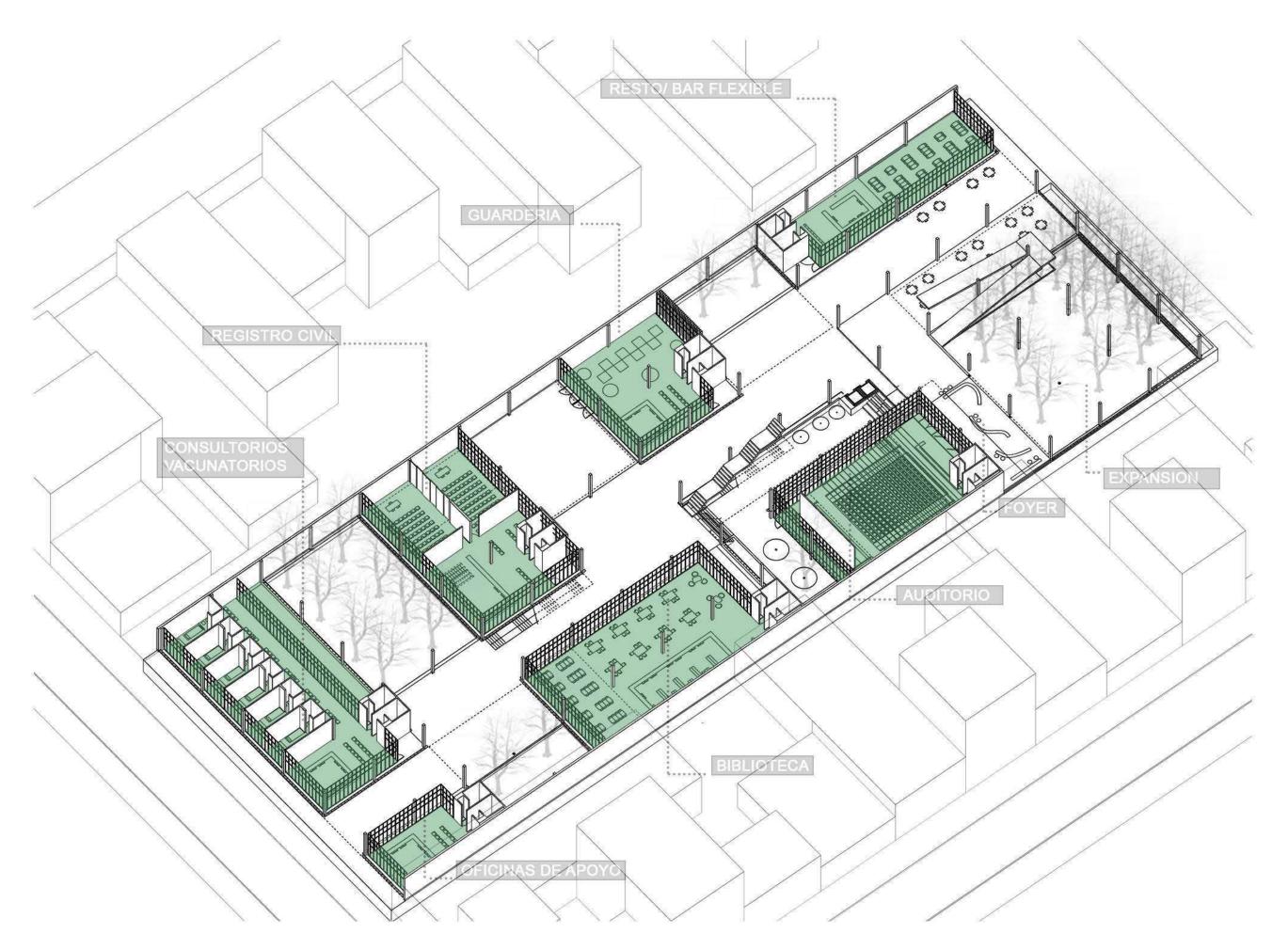
La estructura no solo es el soporte y sostén de la obra sino también es el elemento que cubre la misma obteniendo espacios abiertos pero con sensaciones de estar adentro.

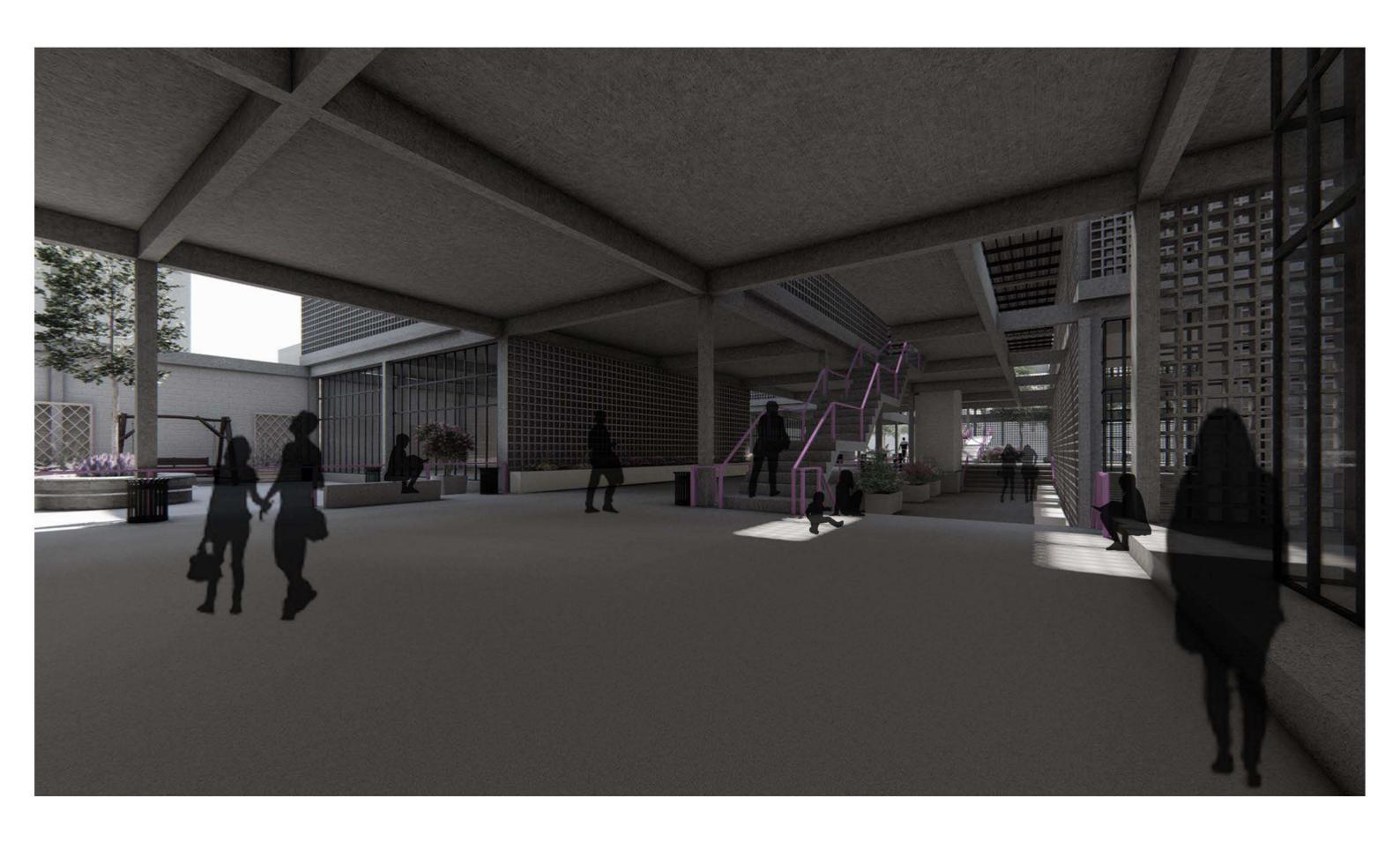
#### SEIS

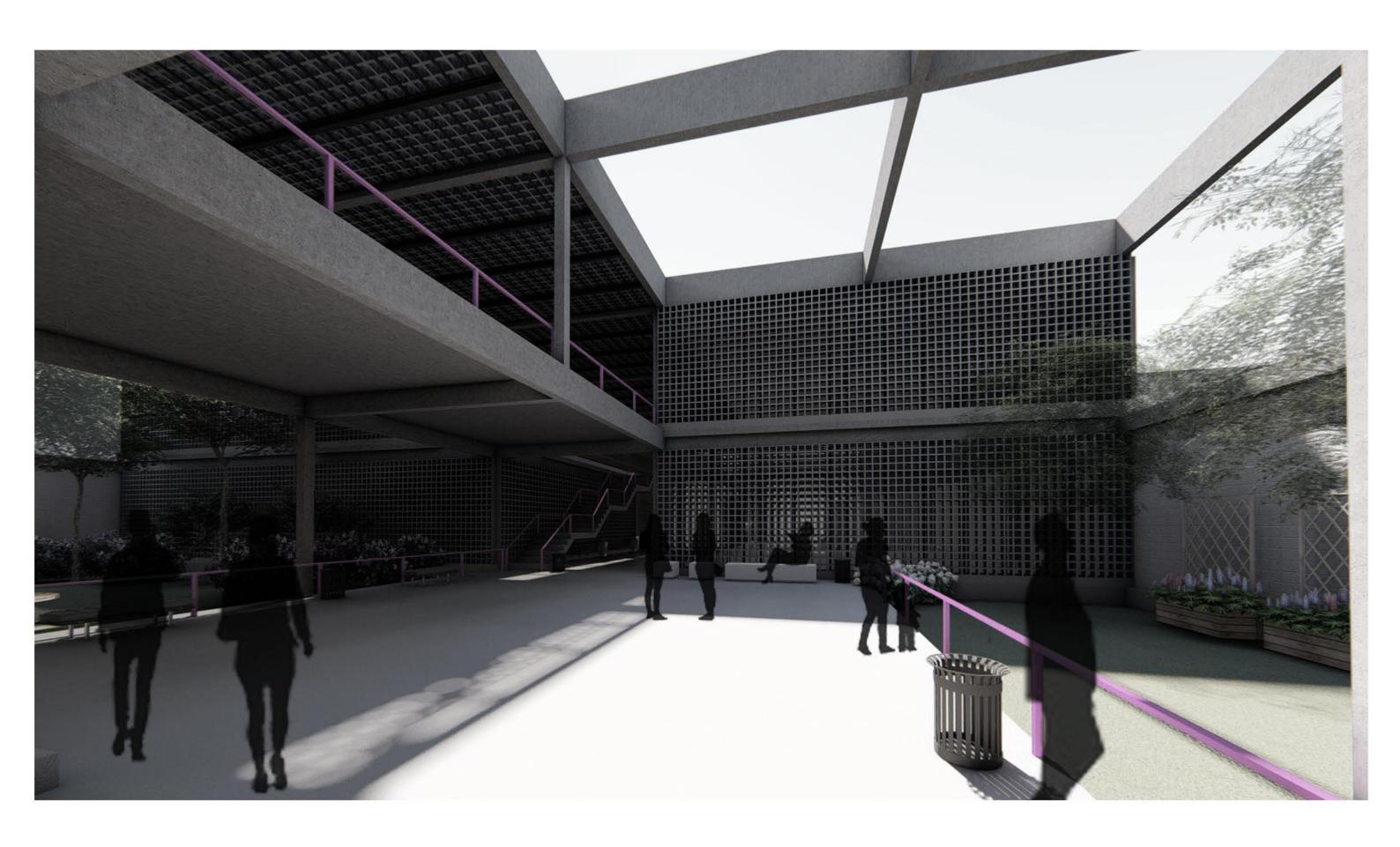
De esta forma se obtiene un edifico autocontenido pero no cerrado sino que se nutre del exterior generando un proyecto abierto que se inserta en un entorno fragmentado.

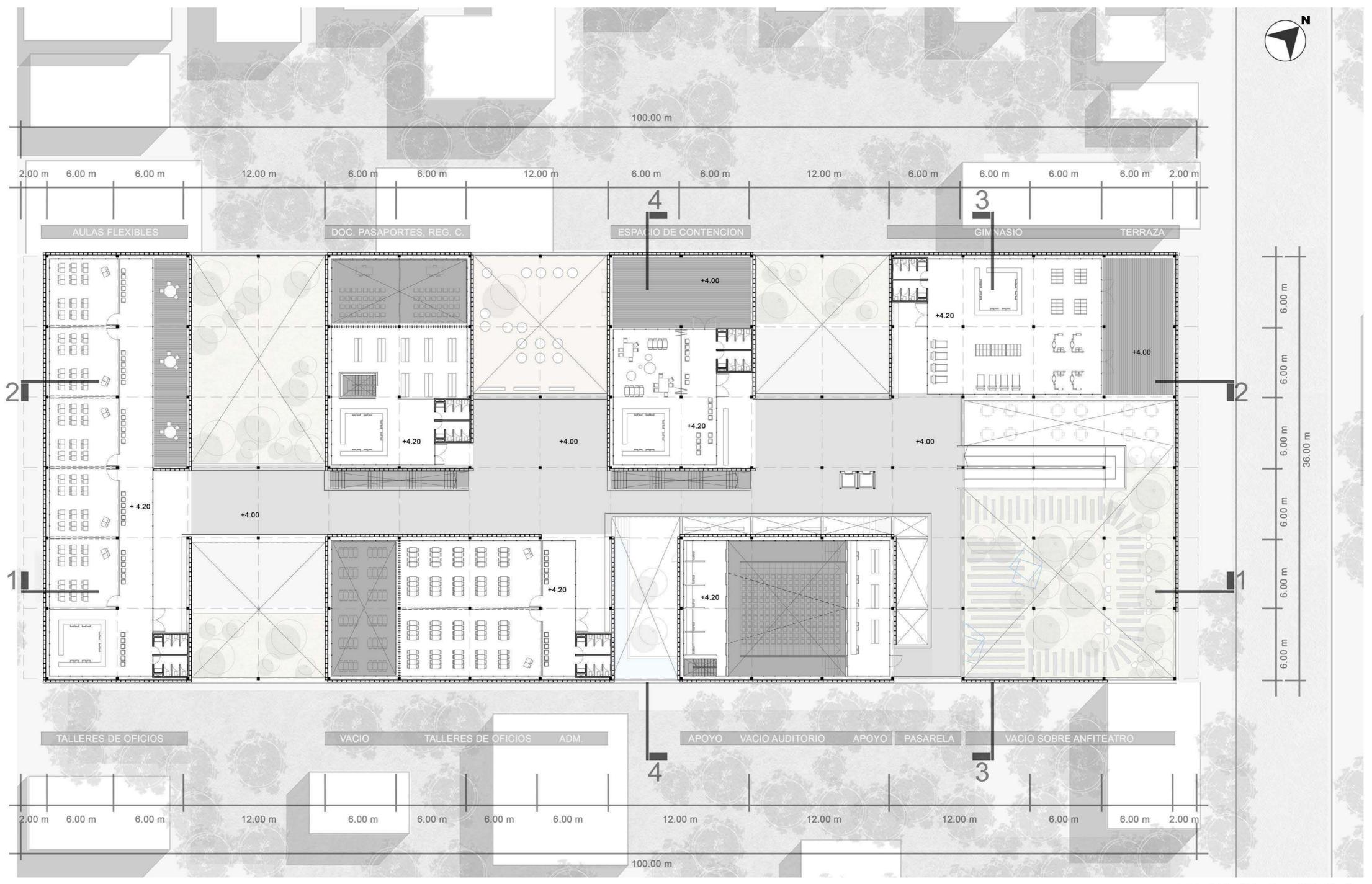


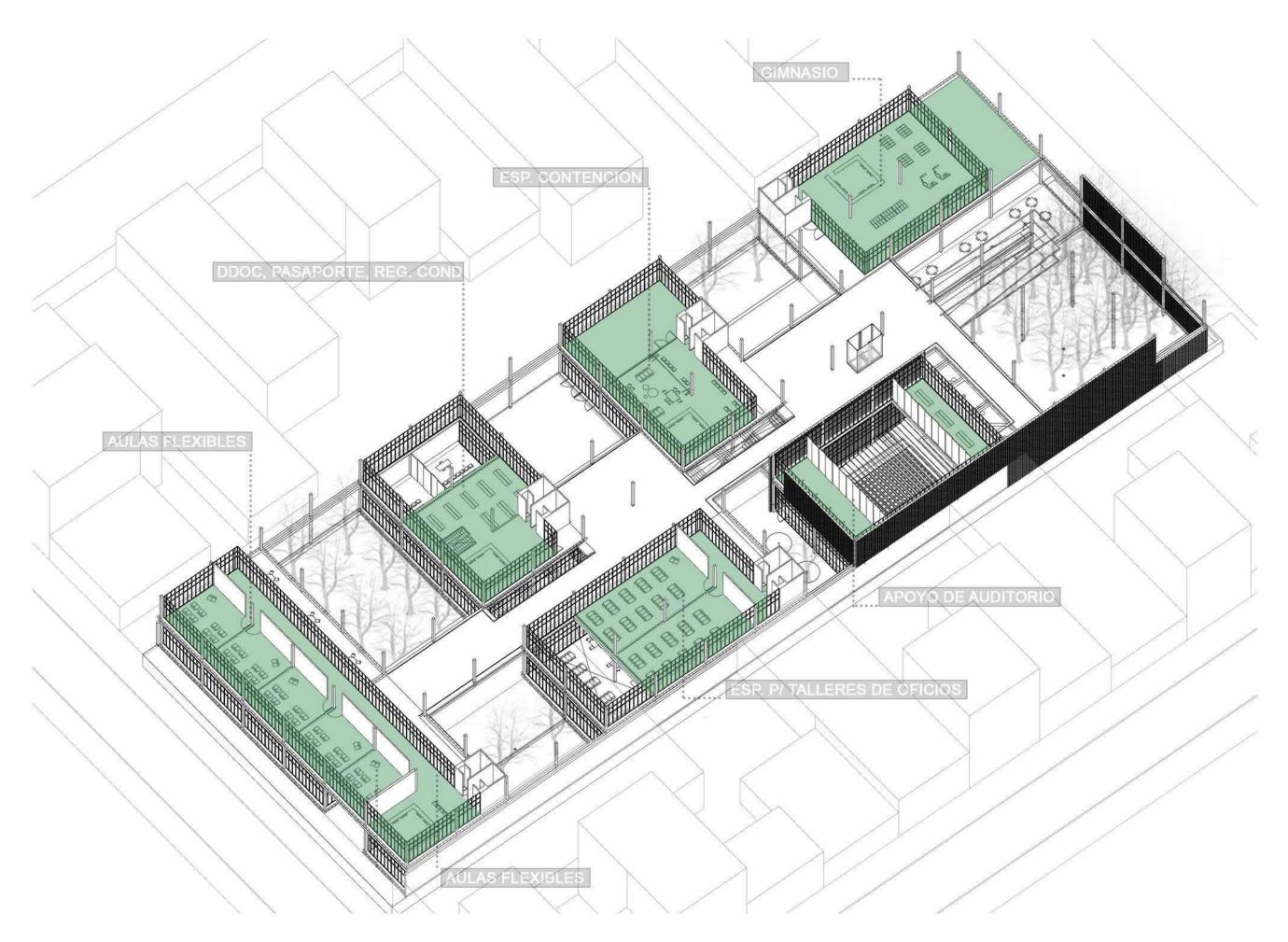


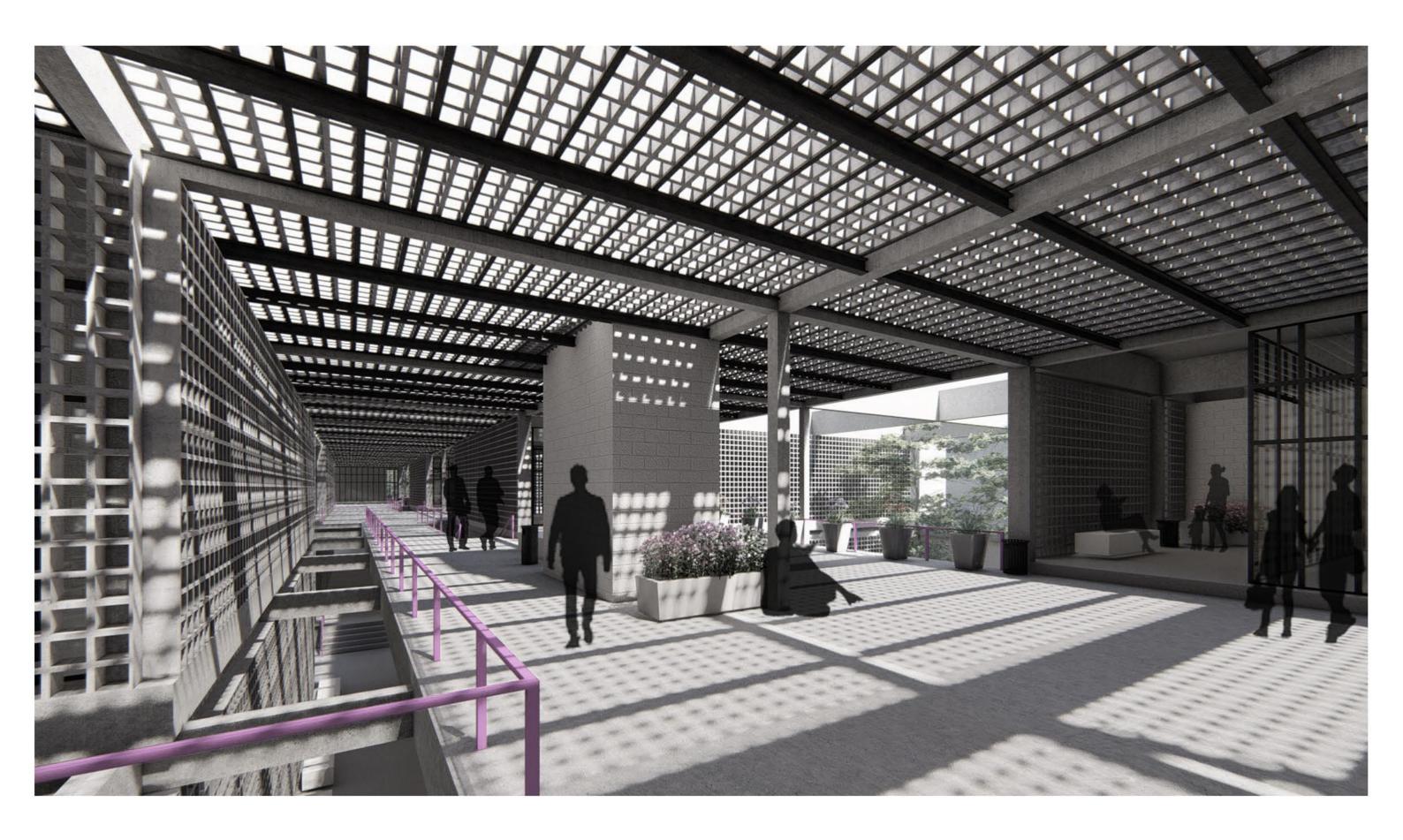


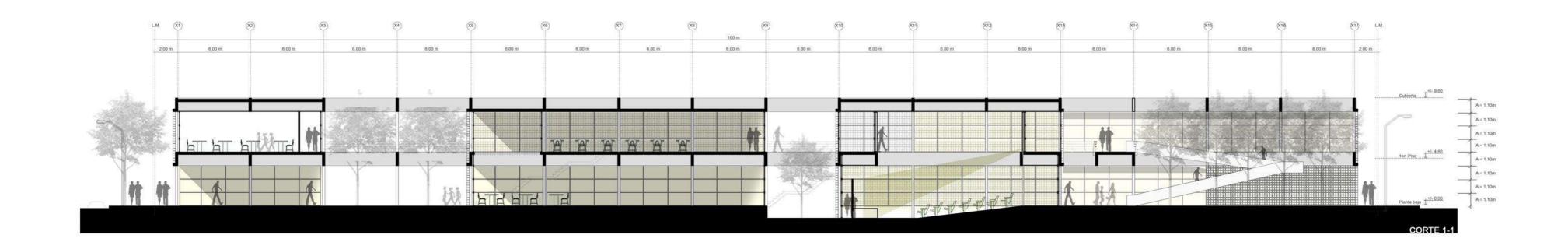


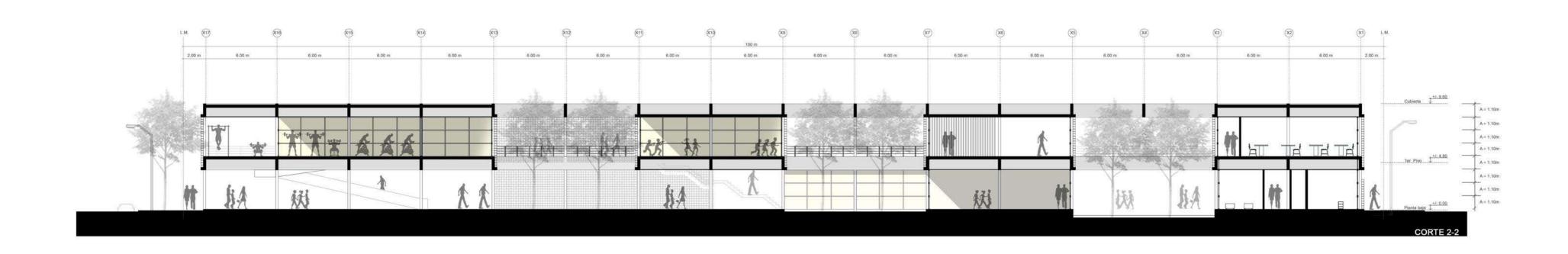


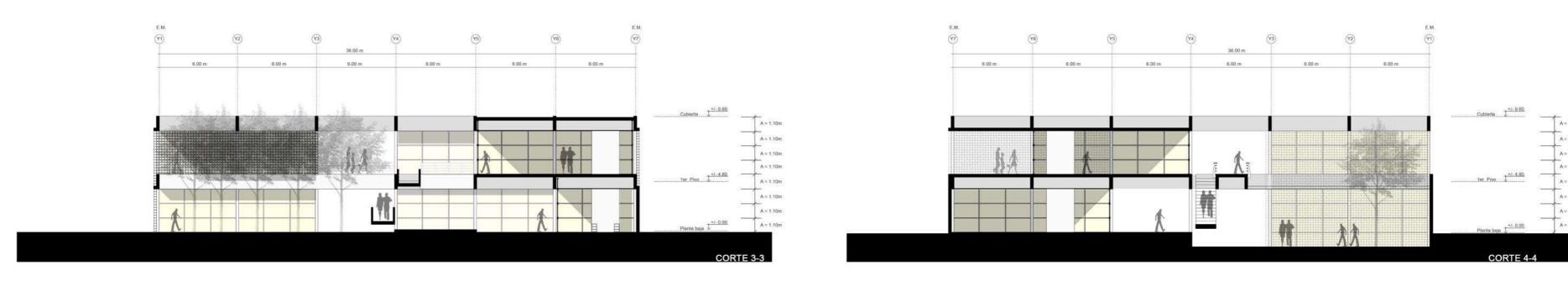


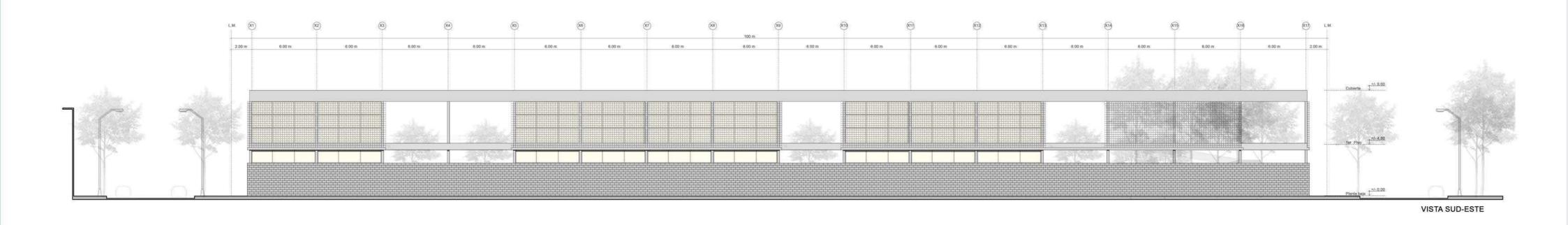


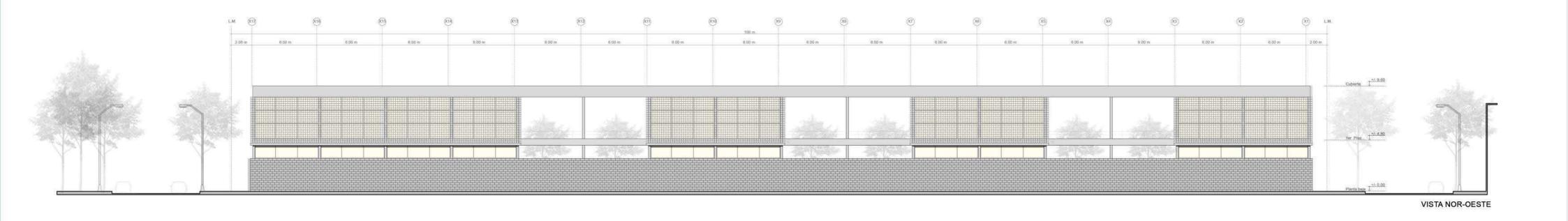


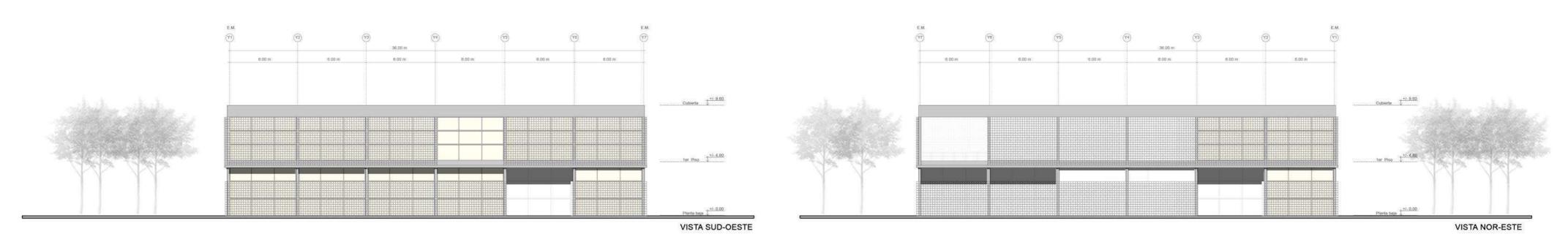


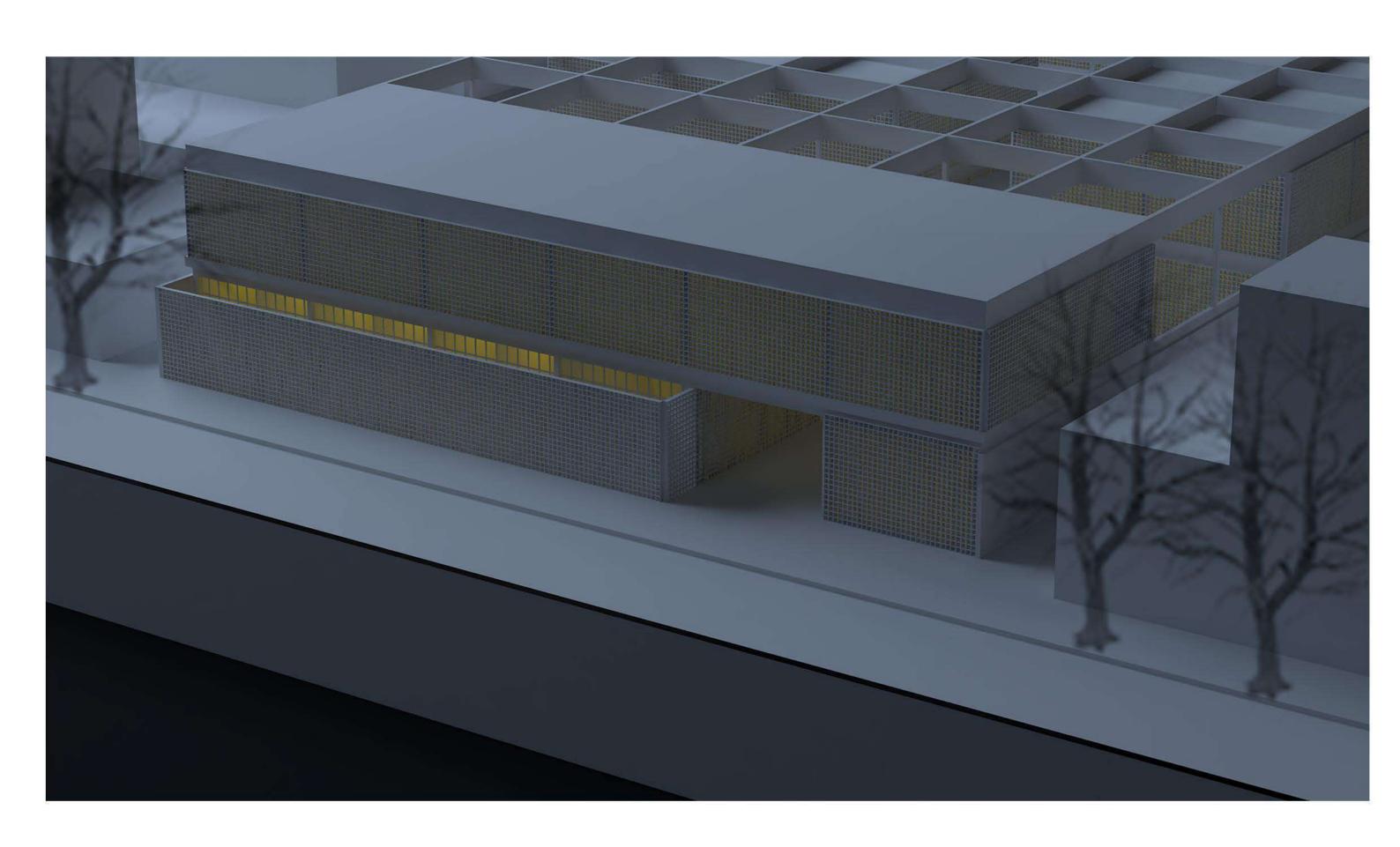


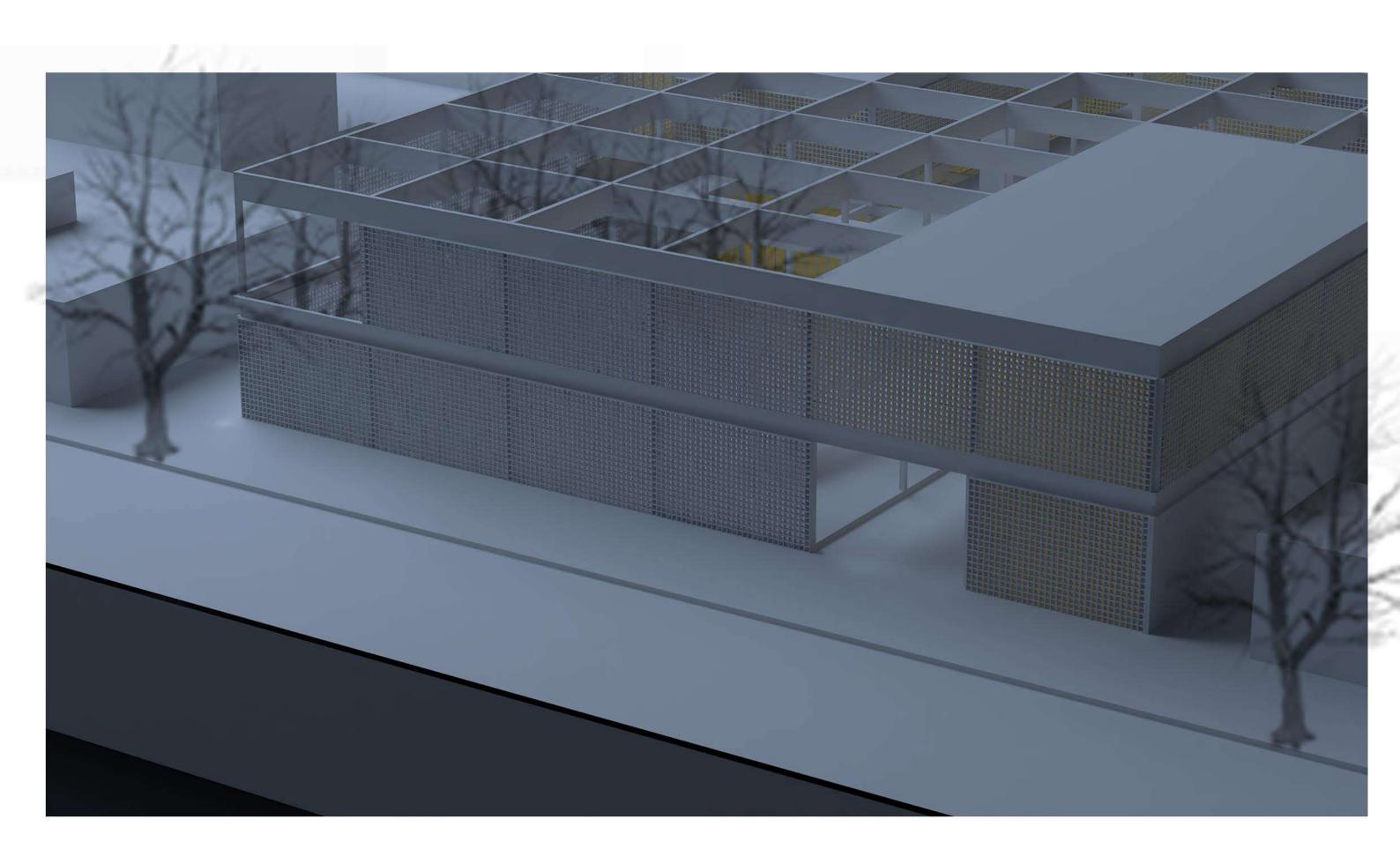


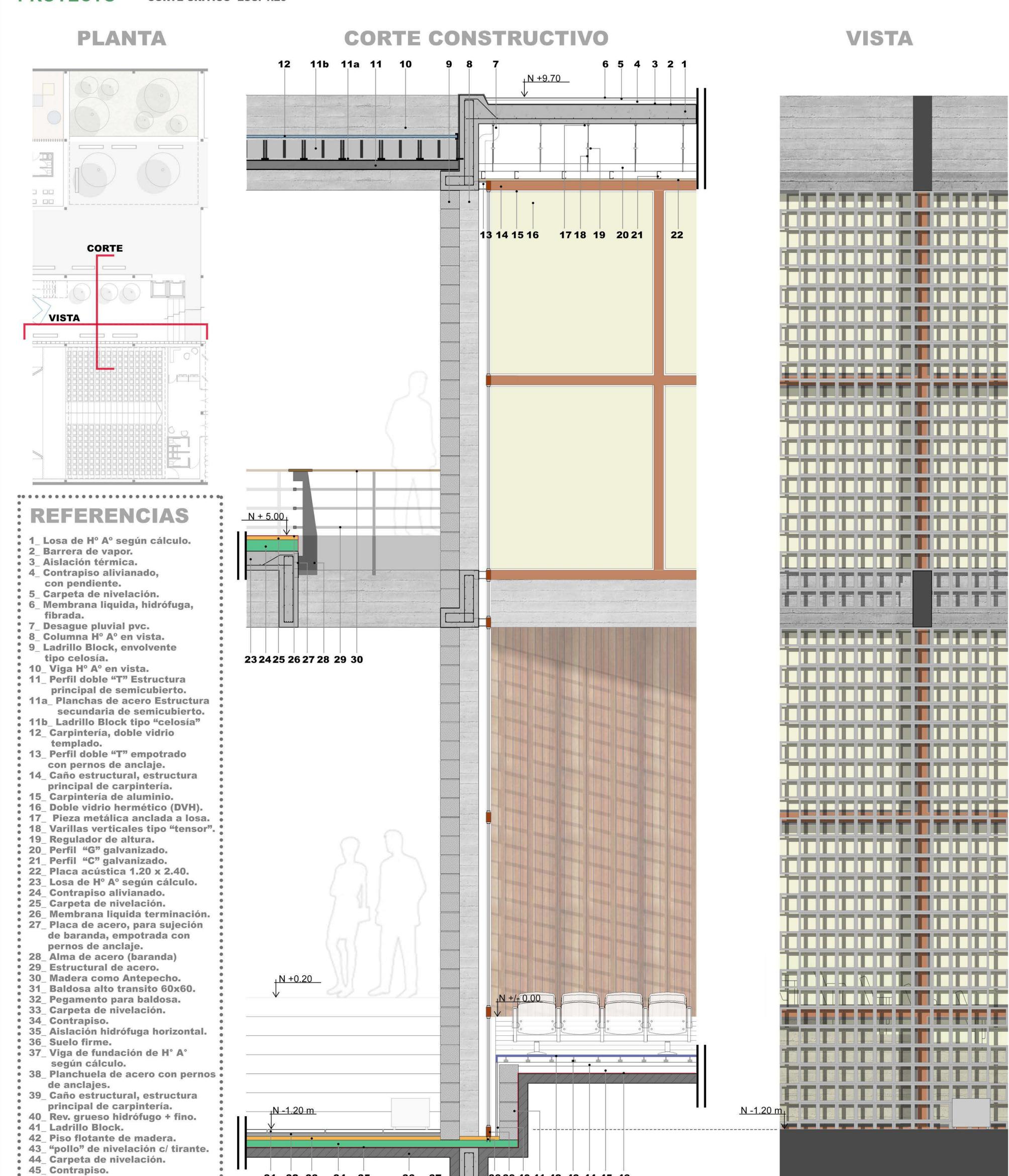








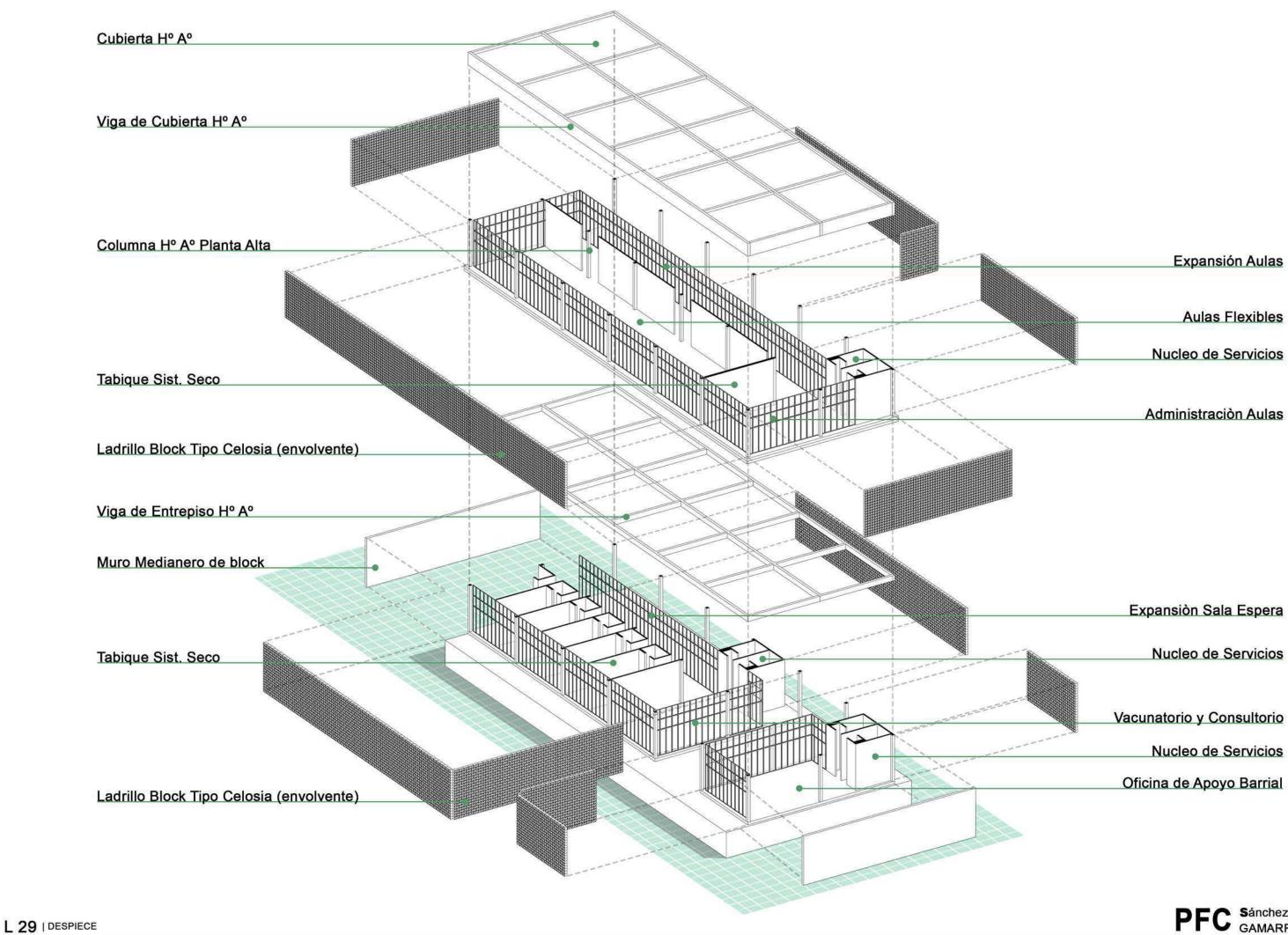


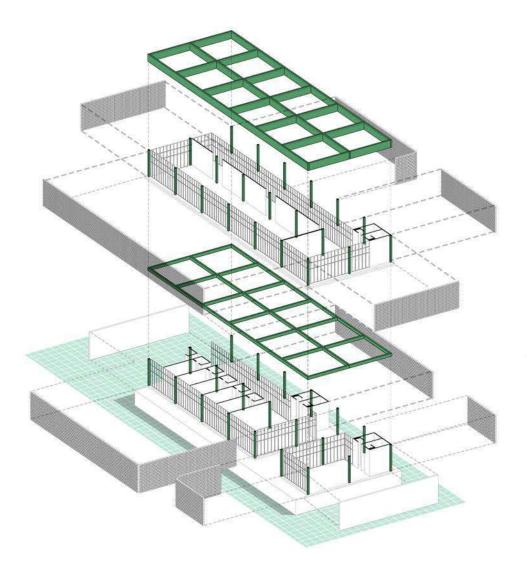


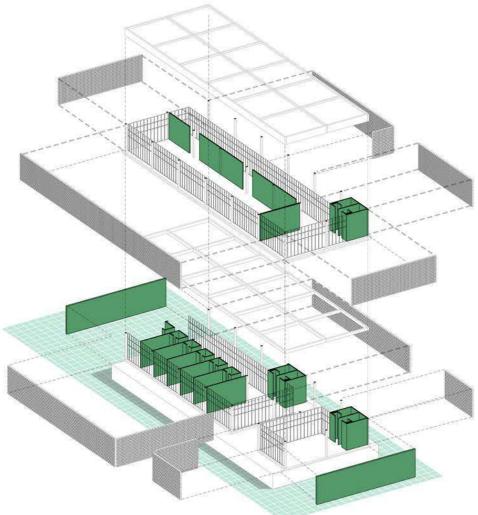
36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46

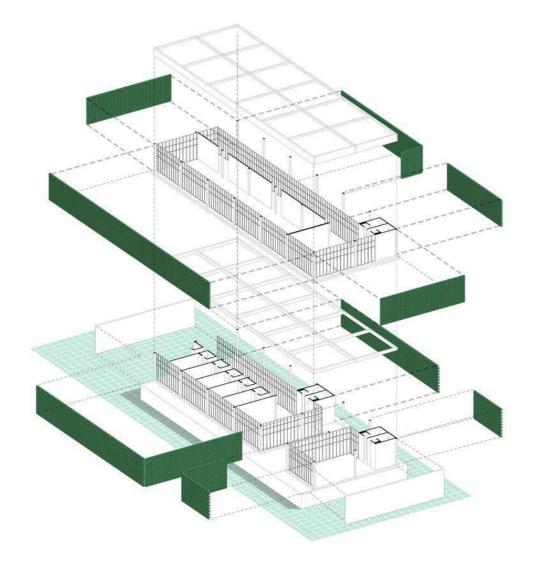
31 32 33 34 35

46\_ Aislación hidrófuga horizontal.









#### SUBSISTEMA ESTRUCTURAL

La elección del sistema estructural nace debido al tipo de proyecto, donde vemos que el mismo solo se desarrollo en 2 planta y no posee grandes dimensiones entre sus apoyos, pero tambien por que queria un sistema ya conocido fasil de realizar, es decir, sin necesidad de tener que contratar mano de obra altamente especializada para realizar una estructura compleja, sabiendo que el proyecto no lo amerita.

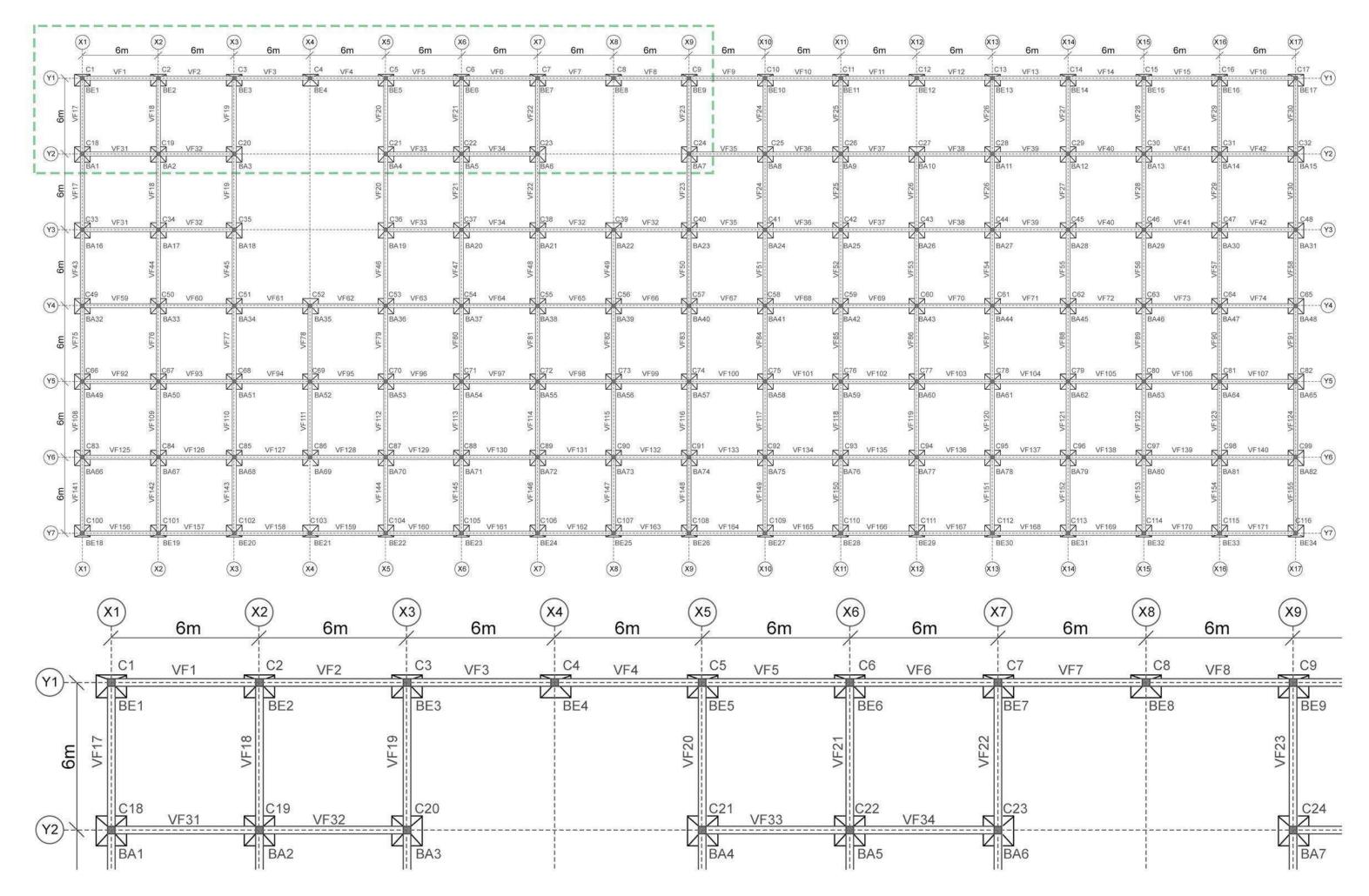
#### SUBSISTEMA TABIQUES DIVISORIOS

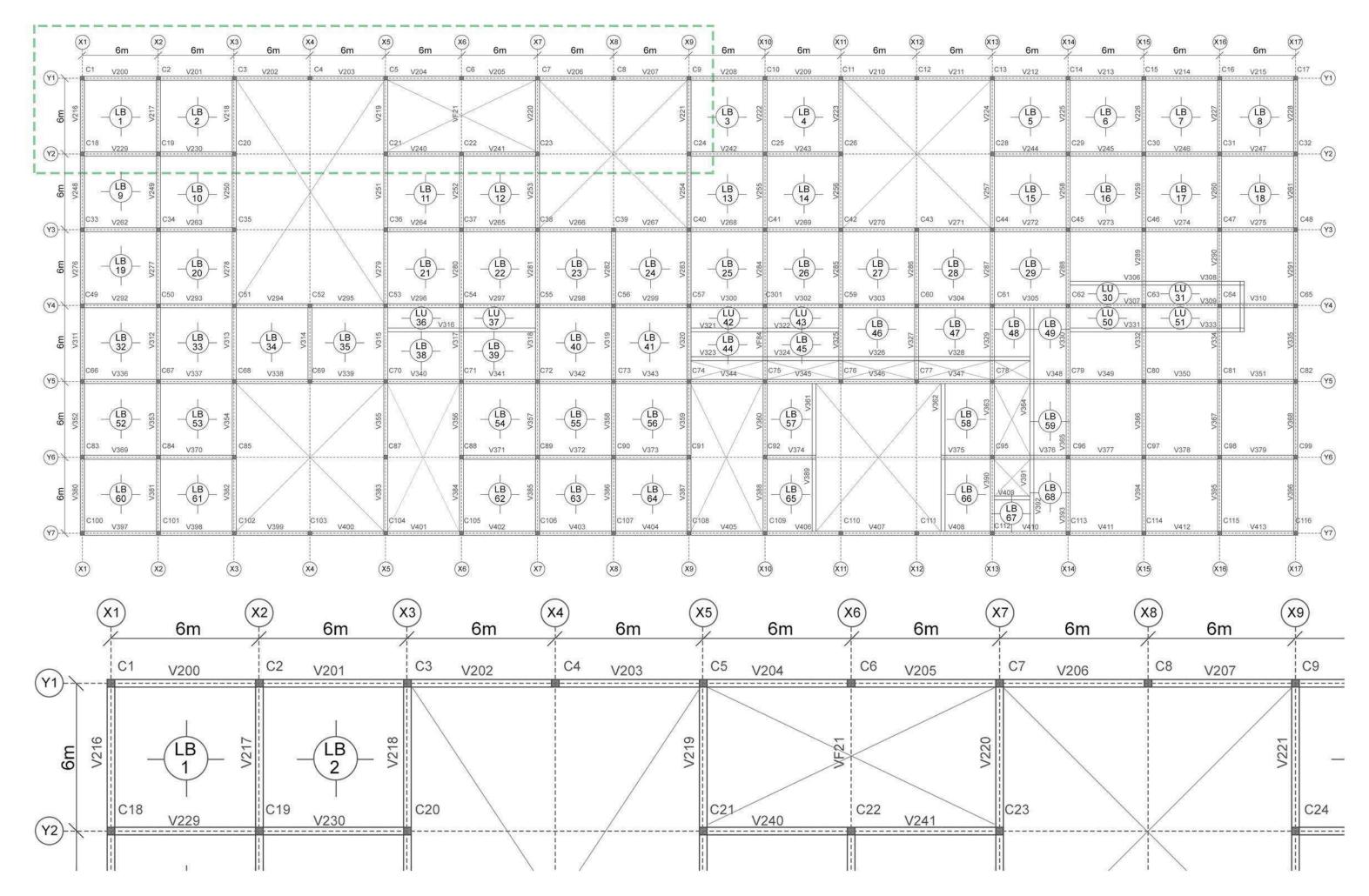
A la hora de pensar qué tipo de tabique divisorio usar hay que tener en cuenta que va a pasar dentro del local. En este caso como la idea del proyecto es que el mismo sea flexible y tenga la capacidad de modificarse a lo largo de su vida util, se pensó en un sistema que sea rapido y limpio de armar, pero no reutilizable ni móvil, de esta forma se eligió el sistema STEELFRAME debido a que su modulación propia coincide con la modulacion del proyecto mismo.

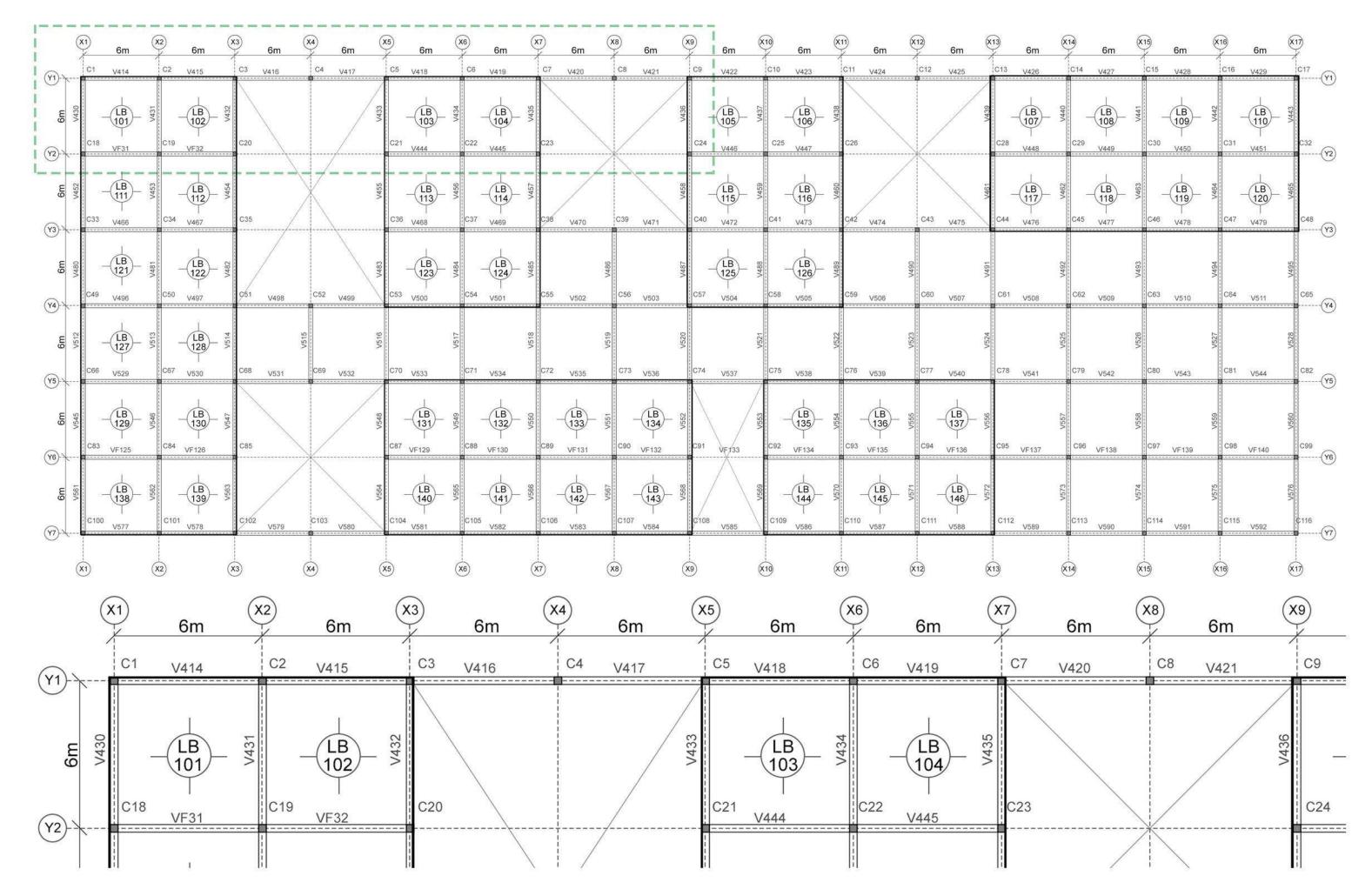
#### SUBSISTEMA DE ENVOLVENTE VERTICAL

Se busco un sistema que le aporte privacidad a los volúmenes programáticos pero que no sea cerrado y permita la ventilación y el paso de la luz natural tamizada.

Pensé en un sistema constructivo tradicional para asemejarse a la estructura. se colocaron block de cemento tradicional pero invertidos a mode "celosias" lo cual le da al ambiente privacidad pero a la vez la posibilidad de interactuar el adentro con lo que pasa afuera.



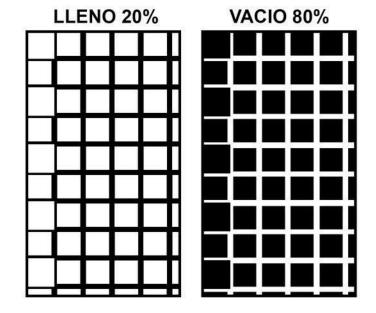




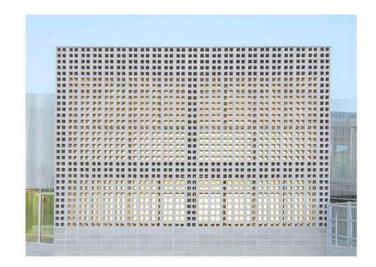
## **VISTA INCOMPLETO**

## **ANALISIS**

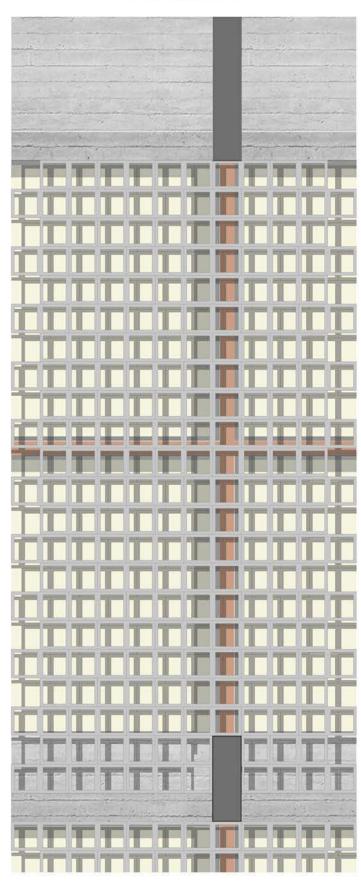
A la hora de pensar en el envolvente que de hecho es muy necesaria, se pensó en sistema simple que no desentone y que no llame demasiado la atención. Se eligio armar una celosía con bloques de cemento.



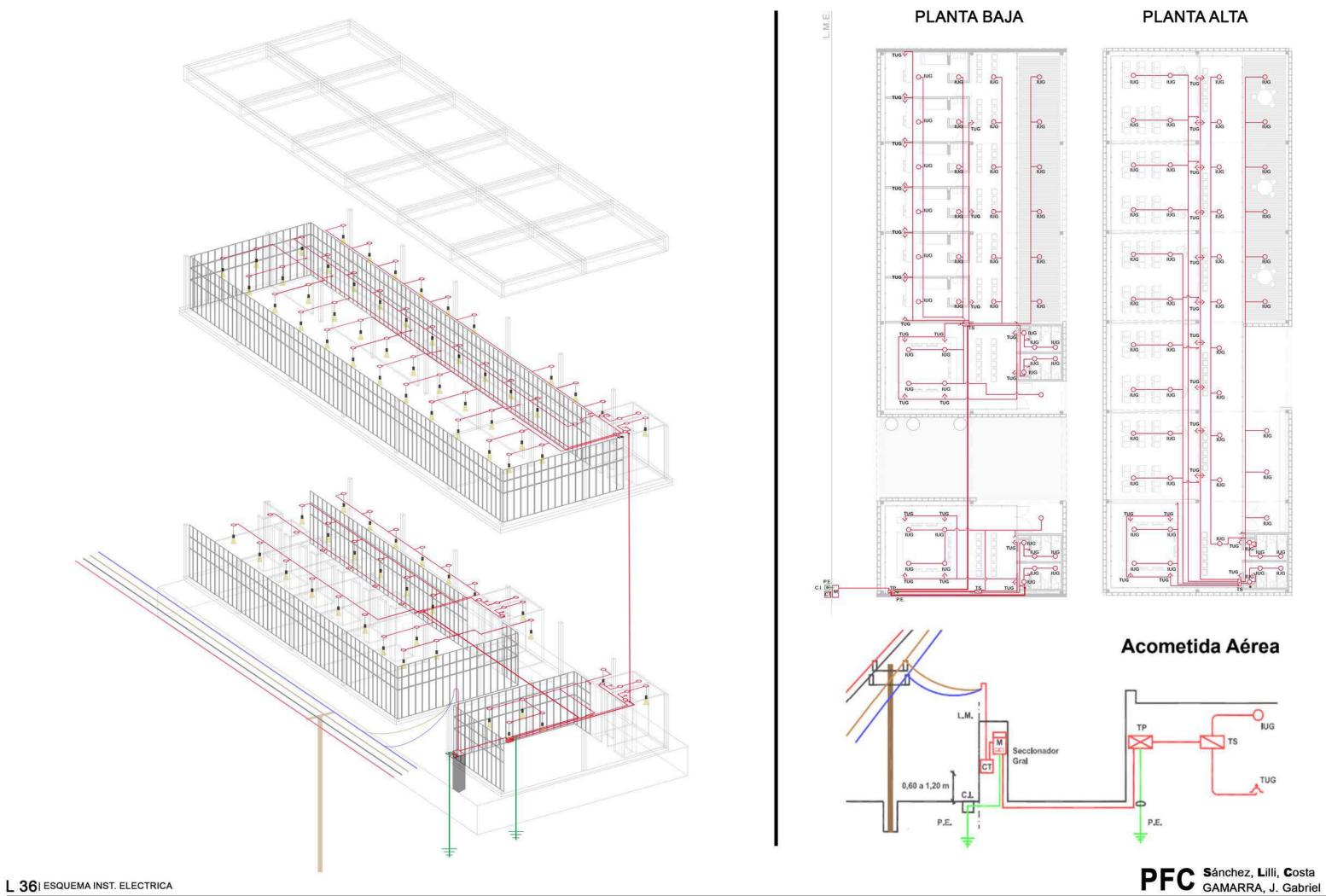
Con este sistema se evidencia claramente como predomina el vacío por encima del lleno, esto aporta al espacio una buena iluminación, ventilación y sobre todo privacidad, siendo que desde el exterior no se aprecia el interior pero del interior se puede ver que está pasando afuera.



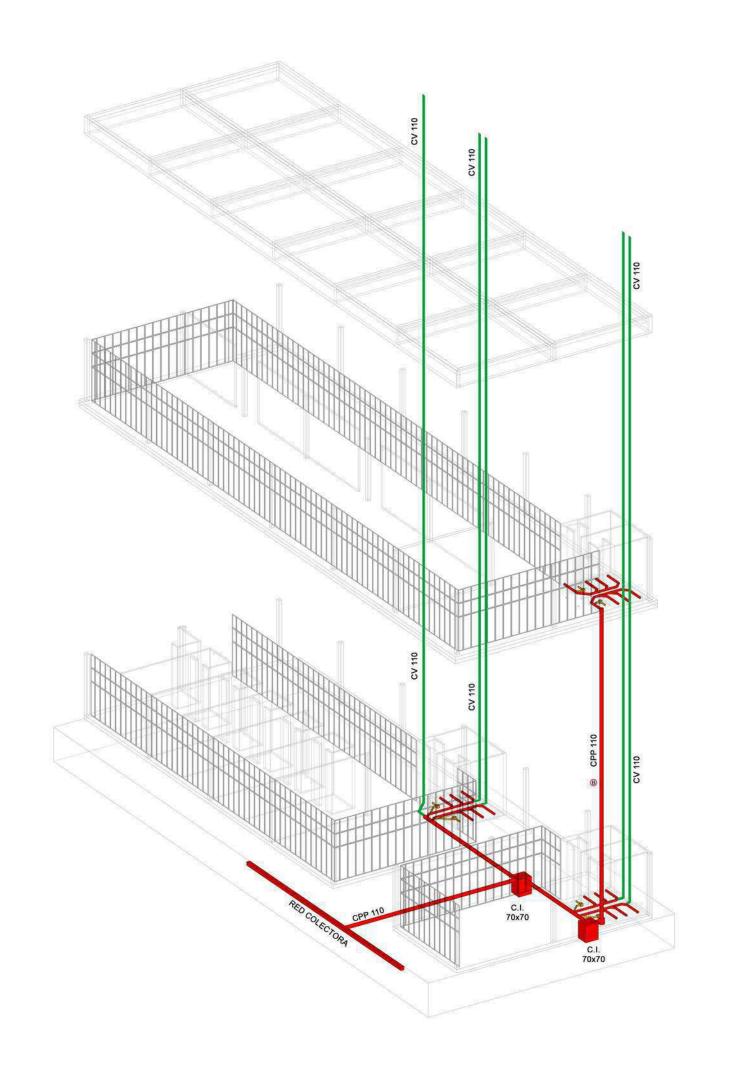
# **PRODUCTO**

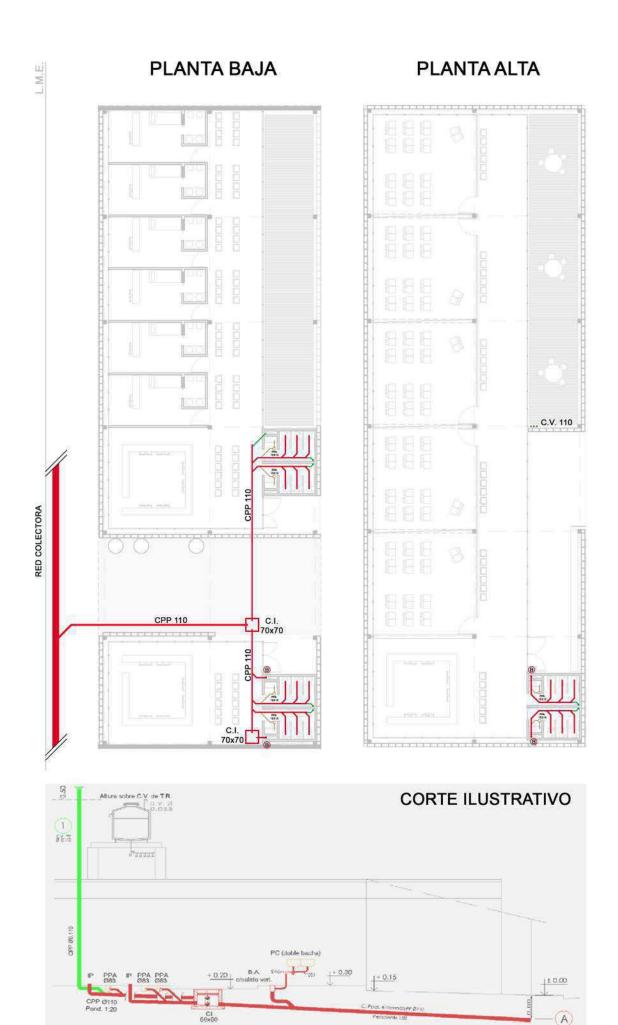


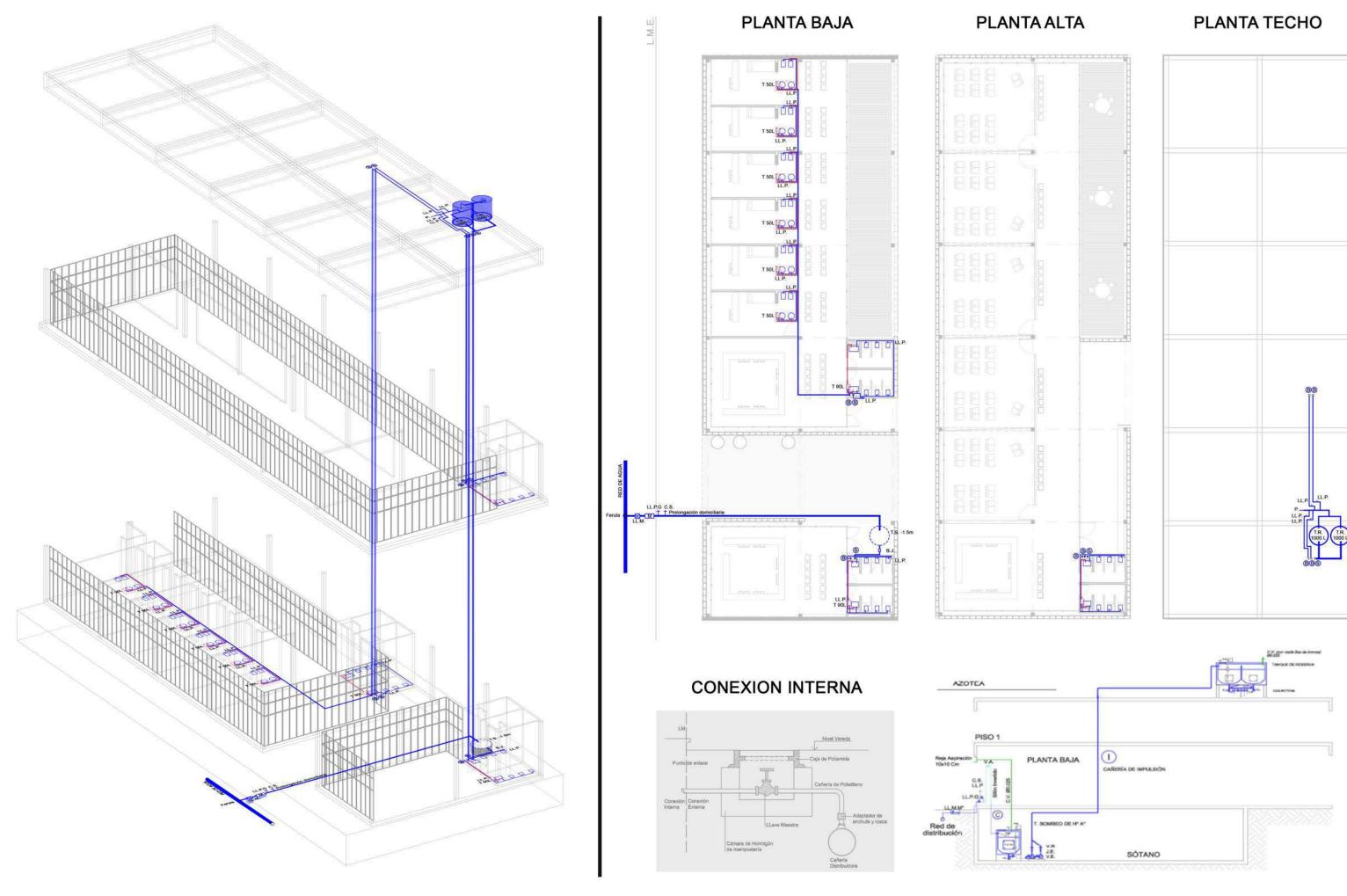




TUG





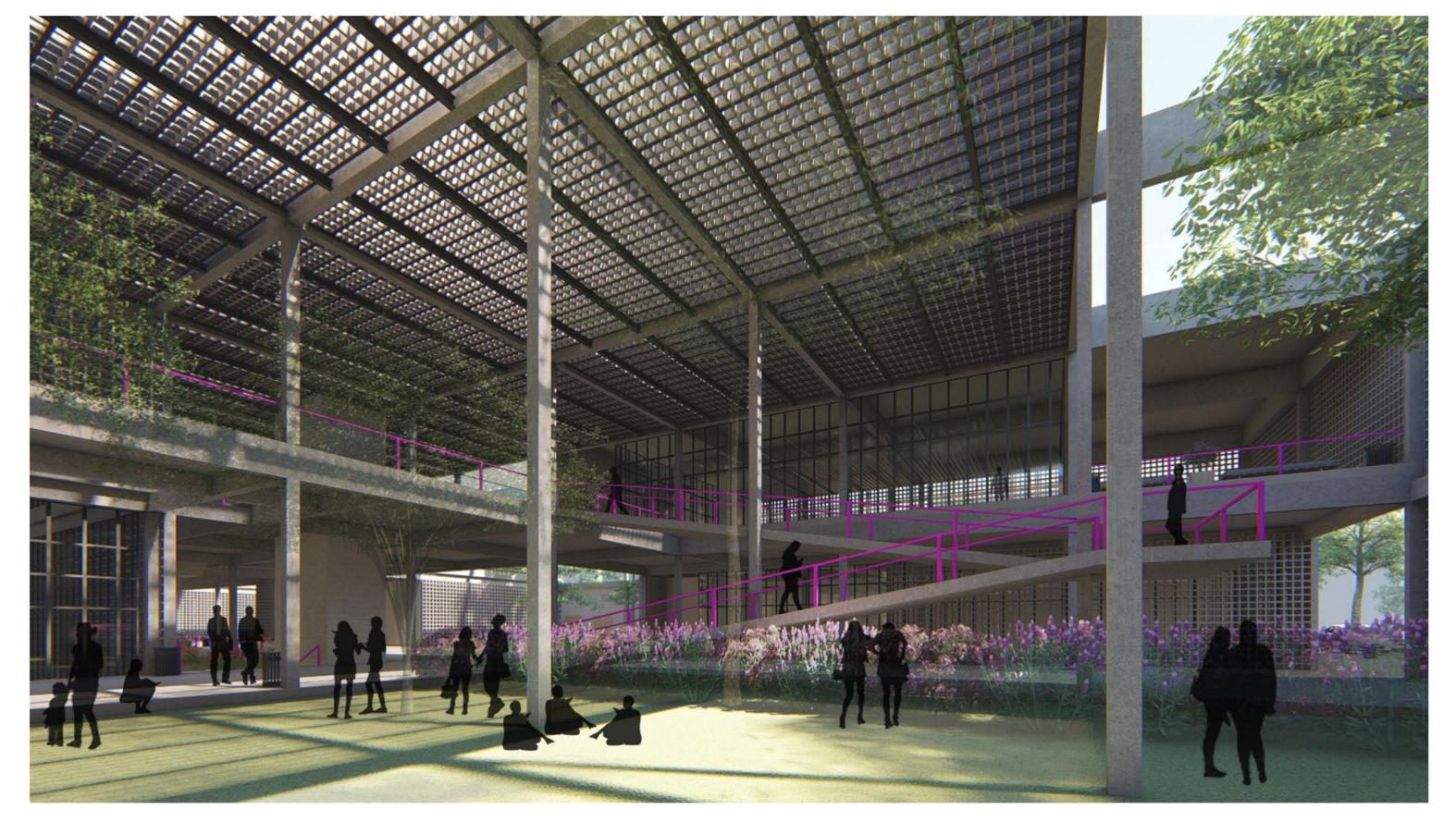












"La arquitectura sólo se considera completa con la intervención del ser humano que la experimenta. En otras palabras, el espacio arquitectónico sólo cobra vida en correspondencia con la presencia humana que lo percibe." (Tadao Ando Japón Osaka 1941)